



AJANS PRESS

17 Eylül 2017 Pazar

BASIN YANSIMALARI RAPORU

İÇİNDEKİLER

Sıra	Tarih	Yayın	Başlık	Sayfa
1	01.09.2016	Agro World	KAPAK	3
2	01.09.2016	Agro World	İÇİNDEKİLER	4
3	01.09.2016	Agro World	VODAFONE AKILLI KÖY İLE YENİ BİR KÖY DOĞUYOR	5
4	07.11.2016	BT Haber	BİLİSİMİN GERÇEK ZİRVESİ 16'INCI KEZ SOKTÖRÜ	7
5	07.11.2016	BT Haber	THE REAL ICT SUMMIT GATHERS THE	8
6	01.09.2016	EkoYapı	KASAPLAR KOYU UYGULAMALI MİMARLIK ATÖLYESİ	9
7	01.09.2016	EkoYapı	VODAFONE VE TABİT DÜNYANIN İLK AKILLI KÖYÜNÜ	11
8	01.10.2016	Feed Planet	DÜNYANIN İLK AKILLI KÖYÜ AYDIN 'DA KURULUYOR	12
9	01.10.2016	Ksü Bülten	TARIMSAL BİLİŞİM VE İLETİŞİM" KONFERANSI	13
10	29.11.2016	Milliyet Ege	AKILLI KÖYDE DELİ KAZANC	14
11	30.11.2016	Posta	AKILLI KÖY, TARIMA ÖRNEK OLACAK	16
12	01.10.2016	Sektör Artı	KARAMSAJ MÜŞTERİLERİN TERCİHİ;	17
13	01.10.2016	Sektör Artı	VODAFONE AKILLI KOY' DE KAVUN EKİMİ İÇİN	18
14	01.11.2016	Tarla Sera	HABER	19
15	01.11.2016	XXI	TASARIM YAPABİLİR OLMAK İNSAN OLMAYA YETER Mİ?	24

aramedya

Available on the App Store GET IT ON Google Play

AGRO WORLD

TARIM DÜNYASI

Uluslararası Tarım, Traktör, Tarım Makinaları, Tarım Arabaları ve Yedek Parça Dergisi / Eylül - Ekim 2016 Sayı 34 Fiyatı 15

Tarım sektörüne destek artıyor

"Çok Amaçlı Tarım Aracı"
Katsu çiftçilerin hizmetinde

Fertan Grup kaliteyi, uygun fiyatlarla çiftçilere sunuyor

Vodafone Akıllı Köy ile yeni bir köy doğuyor





FUARFAIR

- 27** İmaş Makine'den tanıtım atağı
- 48** Case IH, Yeni FL 4.20 Pro Ön Yükleyicisi'ni tanıttı
- 49** New Holland Bursa'da çiftçilere teknoloji deneyimi sundu
- 50** SİF Tarım BURTARIM'daydı
- 51** Yılın traktörü Bursa'da çiftçilere tanıtıldı
- 52** Growtech Eurasia Fuarı, yeni pazar fırsatları sunuyor

Fertan Grup kaliteyi, uygun fiyatlarla çiftçilere sunuyor

40



Vodafone Akıllı Köy ile
yeni bir köy doğuyor

08



Vodafone Akıllı Köy ile yeni bir köy doğuyor

Vodafone Türkiye, "4bucakG" stratejisi doğrultusunda, iş ortağı **TABİT** ile birlikte tüm ülkelere örnek olacak, dünyanın ilk **akıllı köyünü** Aydın'da kuracak.



Vodafone Türkiye CEO'su
Gökhan Ögüt

TABİT Kurucu Ortağı Tülin Akın

Vodafone, Türkiye'deki 10. yılında, Dijital Dönüşüm Hareketi kapsamında kırsal alana yönelik kalkınma seferberliği başlatarak, tüm dünyaya ilham verecek yeni bir yatırımı hayata geçirmek için düğmeye bastı. Modern sera uygulamalarından toprak analiz laboratuvarına, modern meyvecilik alanından hayvancılık çözümlerine kadar uçtan uca dijital teknolojilerle donatılacak olan Vodafone **Akıllı Köy** ile sürdürülebilir verimlilik artışının sağlanmasının yanı sıra köyden kente göçün azaltılması da hedefleniyor. Vodafone **Akıllı Köy**'ün ayrıca, model olarak domino etkisiyle yayılması, böylece kırsal alanda başlatılan Dijital Kalkınma Seferberliği'nin Türkiye'deki 38 bin köy ve kırsal yerleşkeye ulaşması da hedefler arasında bulunuyor. Toplam 298 dönüm arazide kurulacak

Vodafone **Akıllı Köy** için 10 yılda yaklaşık 23 milyon TL'lik yatırım yapılacak.

Türkiye'de tarımın dijitalleşmesine öncülük ederek kırsal kalkınmaya katkıda bulunmayı hedefleyen Vodafone, 2009 yılında Gıda, Tarım ve Hayvancılık Bakanlığı'nın himayesinde çiftçilere odaklı ilk sosyal iş modeli olarak hayata geçirdiği ve bugün itibarıyla 6 Vodafone ülkesinde daha kullanılan Vodafone Çiftçi Kulübü programının ardından, dünyanın ve Türkiye'nin ilk **akıllı köyünü** Aydın'ın Koçarlı İlçesi'ne bağlı Kasaplar Köyü'nde kuracak. Toplam 298 dönüm arazide kurulacak olan Vodafone **Akıllı Köy**'de, modern sera uygulamalarından toplu sağım ve süt soğutma sistemine, su ve gübre yönetim merkezinden toprak analiz laboratuvarlarına

kadar çiftçilerin hayatını kolaylaştıracak pek çok bölüm bulunacak. Vodafone **Akıllı Köy**'ün hem Türkiye'deki diğer köyler hem de diğer Vodafone ülkeleri için model oluşturması hedefleniyor. Çiftçiliği tercih edilen bir meslek haline getirerek köyden kente göçü azaltması beklenen Vodafone **Akıllı Köy** projesi, Vodafone Türkiye CEO'su Gökhan Ögüt ve **TABİT** Kurucu Ortağı **Tülin Akın**'ın katılımıyla düzenlenen toplantıda tanıtıldı.

"Vodafone Akıllı Köy dünyaya örnek olacak"

Bu projeye, 2 yıl sonra hane başına yılda yaklaşık 40 bin TL gelir artışı hedefliyoruz. Diğer yandan, burada kuracağımız akıllı sistemler sayesinde toprak ve su kirliliğinin önüne geçerek tarımsal kaynakların

sürdürülebilirliğini sağlayabileceğiz. En az teknolojik katkı kadar önem verdiğimiz bir diğer hedefimiz ise sosyal gelişim. Kırsalda refah düzeyini artırmak istiyoruz. Çocuklar, gençler ve kadınlar için sosyalleşme ve eğitim programlarımız olacak. Vodafone **Akıllı Köy** projesiyle, çiftçiliği tercih edilen bir meslek haline getireceğimize ve köyden kente göçü azaltabileceğimize inanıyoruz. Burada kuracağımız modelin hem Türkiye'deki diğer köyler hem de diğer Vodafone ülkelerine örnek olacağını düşünüyoruz. Vodafone **Akıllı Köy**'deki modelin tüm Anadolu'ya domino etkisiyle yayılmasını, böylece kırsal alanda başlattığımız Dijital Kalkınma Seferberliği'nin Türkiye'deki 38 bin köy ve kırsal yerleşkeye ulaşmasını hedefliyoruz." dedi.

"4bucakG ile çiftçiler dijital dünyaya bağlanacak"

Vodafone **Akıllı Köy**'de ilk iş olarak dijital altyapıyı kuracaklarını ifade eden Ögüt, şunları kaydetti: "Vodafone **Akıllı Köy**'de ilk olarak '4bucakG' ile çiftçilerimizin her an her yerde dijital dünyaya kesintisiz ve yüksek hızla bağlanabilmesini sağlayacağız. İkinci yapacağımız iş, akıllı uygulamaları hayata geçirmek

olacak. Bu kapsamda, çözüm ortaklarımızla geliştireceğimiz Akıllı Tarım Uygulamaları ile yüksek verimlilik sağlayacağız. Akıllı Ev Çözümleri ile çiftçimizin hayatını kolaylaştıracağız. Akıllı Cihazlar ile de bilgiye anında erişim sağlayacağız. Diğer yandan, Türkiye Vodafone Vakfı ile birlikte Vodafone Akıllı Köy'ün sosyal gelişimine de destek olacağız. Buna göre, kırsal alana yönelik mesleki eğitimler vereceğiz ve 'Vodafone Önce Kadın' vizyonumuz doğrultusunda Kadın Teknoloji Eğitim Merkezi kuracağız. Kadın Teknoloji Eğitim Merkezi ile köydeki tüm kadınlarımız teknolojik okuryazarlığa erişecek. Ayrıca, çocuklara kodlama eğitimi vereceğiz. Bu çocuklar, ileride tarım teknolojisine yönelik kendi kodlarını yazabilecekler."

"Vodafone Akıllı Köy kırsal kalkınmada örnek olacak"

TABİT ve Vodafone'un 7 yıllık işbirliğinin ardından dijital seferberlikle kırsal kalkınma için milat sayılabilecek bir adım atarak bu kez Vodafone Akıllı Köy Projesi'nde

güçlerini buluşturdıklarını vurgulayan TABİT Kurucu Ortağı Tülin Akın, şöyle konuştu: "Kırsal hayatın her aşamasında çiftçilerin yaşadığı sorunların önüne geçecek ve dijital dönüşümü başlatmak için kalıcı örnek teşkil edecek bir platforma duyulan ihtiyaç, Vodafone Akıllı Köy'ün ortaya çıkmasına vesile oldu." Vodafone Akıllı Köy'de tarım ve hayvancılık alanında çiftçinin günlük operasyonlarını büyük oranda hafifleten, onlara maliyet, zaman ve verim avantajı sağlayan gelişmiş IoT (Nesnelerin İnterneti) uygulamalarının kullanılacağına değinen Akın, şöyle devam etti: "Vodafone Akıllı Köy sayesinde çiftçiler yeni üretim tekniklerinin kullanıldığı alanlarda inceleme yapabilecek ve plantanan teknikleri ve teknolojileri birebir uygulayabilecek. Somut çalışmalar ve örnekler ile çiftçilerin bakış açısında ve bilgi birikiminde etkin bir değişim sağlayabileceğiz. Kırsal alanda adeta çığır açacak olan Vodafone Akıllı Köy'ün, Türkiye'nin geleceği için yeni bir dönem başlatacağına dair inancımız tam. Vodafone Akıllı Köy'ün

diğer köylere de örnek olmasını, bir model olarak Anadolu'ya domino etkisiyle yayılmasını hedefliyoruz. Amacımız tarımda yeni bir evrensel düşünme ve davranma biçimi oluşturmak. Vodafone başta olmak üzere Vodafone Akıllı Köy Projesi'ne destek veren çiftçilere, kamu kurumlarına ve yerel yöneticilere projeye olan inançları ve destekleri için çok teşekkür ediyoruz."

Yeni nesil kırsal yaşam modeli kurulacak

Aile çiftçiliğini teknolojik tarımla buluşturan yeni nesil kırsal yaşam modelinin bir örneğini sunacak olan Vodafone Akıllı Köy, kırsal yaşamda teknoloji destekli sosyal gelişim ve inovasyonu destekleyecek. Arazi ve köye ait mera ile birlikte toplam 298 dönüm alana kurulacak köyde, modern meyvecilik alanı, tül altı sebzeçilik alanı, modern sera uygulamaları, açık tarla sebze ve yem bitkisi yetiştiriciliği, meyve ve sebze işleme deposu, soğuk hava tesisi, toplu sağım ve süt soğutma sistemi, modern mera (otlak) alanı gibi tarım teknolojisinin uygulanacağı alanlar ile birlikte izleme ve takip merkezi, su ve gübre

yönetim merkezi, hayvan besleme ve yönetim merkezi, çiftçi karar destek merkezi, yenilenebilir enerji çözüm merkezi, toprak yaprak analiz laboratuvarları, deneyim atölyeleri, eğitim merkezleri, sosyal yaşam ve spor tesisleri gibi bölümler olacak.

Nesnelerin İnterneti uygulamaları devreye alınacak

Türkiye'nin ilk teknoloji uygulama köyü olma özelliğini taşıyan Vodafone Akıllı Köy'de, tarım ve hayvancılık faaliyetlerinin her noktasında kullanılan cihazlar akıllı hale gelecek, tüm faaliyetlerde otomasyon sistemleri ve ölçümler mobil cihazlar üzerinden yönetilecek ve nitelikli veri tek merkezde toplanacak.

Vodafone Akıllı Köy'de sulama otomasyonu, sera otomasyonu, gübre yönetim otomasyonu, kümes otomasyonu, don otomasyonu, süt otomasyonu, arıcılık otomasyonu, pedometre, erken uyarı sistemi gibi Nesnelerin İnterneti uygulamaları ile çiftçilerin hayatı önemli ölçüde kolaylaştırılacak.

Çiftçinin geliri her yıl 40 bin TL artacak

Toplam 10 yıllık bir proje olacak Vodafone Akıllı Köy'de 2 yılda verimlilik artışının gözlenmesi, 4 yılda ise sürdürülebilir bir yapının oluşması hedefleniyor. Bitkisel üretim maliyetlerinde %20, hayvancılık maliyetlerinde %22 tasarrufun yanı sıra hayvancılıkta %30 gelir artışı, toplam üretimde ise %10'luk artışın öngörüldüğü Vodafone Akıllı Köy projesiyle, 2 yılda hane başına gelirin yılda yaklaşık 40 bin TL artacağı tahmin ediliyor. Tarımsal sulamada en az %20 tasarrufun hedeflendiği projeye, yanlış ilaçlama ve gübrelemeden oluşan toprak ve su kirliliğinin de önüne geçilecek.

Sosyalleşme ve eğitim programları düzenlenecek

Vodafone Akıllı Köy'de eğlenme, öğrenme ve sosyalleşme faktörlerini bir arada tutabilecek programlar da hızla devreye alınacak. Çiftçiler, çocuklar, gençler ve kadınlar için "yaşayarak öğrenme kamplarının" yapılmasının hedeflendiği

köyde, Yetişkin Çiftçi Eğitim Programı, Mesleki Deneyim Paylaşım Kampı, Genç ve Çocuk Çiftçiler Kampı, Doğa ve Doğal Yaşam Kampı ve Tarım Teknolojileri Zirvesi gibi etkinlikler düzenlenecek. Vodafone Akıllı Köy, yurtiçi ve yurtdışından çiftçi, öğrenci ve ailelerin de ziyaretine açık olacak.

Bilişimin gerçek zirvesi 16'ncı kez sektörü buluşturacak

Bilişim Zirvesi'nde bu yıl "Dijital Evrim ile Endüstri 4.0" ana temasında, "No way out! (Kaçış yok)" mottosu işlenecek. Zirvede dijital evrimin yol haritası oluşturulurken, Endüstri 4.0 dalgasını yakalamanın ipuçları paylaşılacak. 16 farklı konu başlığında yerli ve yabancı katılımcılar zirve kapsamında bir araya gelecek. Tüm program detayları, etkinlik içeriği ve sponsorlar hakkında bilgiler www.bilismzirvesi.com.tr adresinde en güncel haliyle yerini alıyor.

Ulaştırma, Denizcilik ve Haberleşme Bakanı Ahmet Arslan, Bilgi Teknolojileri ve İletişim Kurumu (BTK) Başkanı Dr. Ömer Fatih Sayan'ın da davetli olduğu Bilişim Zirvesi'16'da "Dijital Evrim'in Organizasyonu" kitabının yazarı Sriram Narayan, Robert Bosch Engineering and Business Solutions Başkan Yardımcısı & İşletme Birimi Başkanı Gaur Dattatreya ve BSH Bosch & Siemens'in Global Dijital Dönüşüm Başkanı Mario Pieper sunumları merakla beklenen isimlerden sadece birkaçı...

Kariyere bakış açısı değişmek zorunda

Kitabında dijital evrim sürecinde CIO bakışı ile dijital dünyaya hazırlanırken öne çıkan fırsat ve engellerin neler olduğu, dijital transformasyonun hangi yöntemler ile mümkün olabileceği gibi soruların yanıtlarını okurla paylaşan Sriram Narayan, böylece dijitalleşme başlığında iş analizi

Türkiye'de BT başlığında kamu ve özel sektörü, yerli ve yabancı deneyimli isimleri bir araya getiren Bilişim Zirvesi, "Dijital Evrim ile Endüstri 4.0" ana temasıyla 22-23 Kasım tarihlerinde İstanbul Haliç Kongre Merkezi'nde...



Ali Rıza Ersoy



Gaur Dattatreya



Sriram Narayan



Halil Öztürkci



Ufuk Tarhan



Mario Pieper



Emek Akbal



Tülin Akin

konseptini de yeniden tanımlıyor. Gaur Dattatreya ise endüstri 4.0 bağlantısı ve entegrasyonu süreci, bunun sonrasında oluşacak dünya ve bu dünyanın güvenli seviyesi, Endüstri 4.0'ın süreçleri gibi konularda katılımcıları bilgilendirecek. Mario Pieper

de yeni bir rahat yaşam tarzının geleceğini, dünya trendini ve gelişmeleri 16. Bilişim Zirvesi'nde anlatacak, 2050 yılına dijital yokluğu detayları ile paylaşacak.

Bilişim Zirvesi'nin ikinci günü olan 23 Kasım'da "Dijitalleşmede C Level" başlıklı program sektörde kariyer fırsatlarını, bu fırsatlardan yararlanmak için değişmesi gereken model algısını katılımcılara aktaracak. Platin Sponsoru Netaş, Altın Sponsorları

Avnet ve NetApp olan bu temanın keynote'u, ekonomist, fütürist ve Dijital Ajans Başkanı Ufuk Tarhan olacak ve Tarhan, "T İnsan" başlıklı konuşması ile tasarımcı, teknolojik ve tedarikçi birey katmanlarında kendi dizaynı olan ve "T İnsan" olarak tescil ettirdiği, bir şeyin her şeyini, her şeyin bir şeyini bilene dönmek zorunda olan geleceğin insan modelini anlatacak. "Dijitalleşmede C Level" başlıklı program, Intel Corporation Global İş Geliştirme Direktörü Ege Ertem, BSH Bölgesel Digital Dönüşüm Direktörü Engin Çolakoğlu gibi daha birçok yetkin isim de konuk edecek.

ZİRVEDE BİR DE DİJİTAL HASTANE

Sisoft Sağlık Bilgi Sistemleri Ar-Ge Merkezi'nde sağlık bilişiminin güçlenmesi ve rekabet gücünün artırılması adına yürüttüğü bir çalışmayı daha TÜBİTAK desteği ile hayata geçirerek, yataklı tedavi hizmeti sunan kurumlara sundu. Sisoft ürün ailesine Sisopmi (Patient Monitor Interface - Hasta Gözlem/Eğlence Arayüzü) ismi ile katılan, 'hasta başı uygulama platformu' olarak geliştirilen Sisopmi; hasta, doktor, hemşire, hasta bakıcı ve temizlik görevlisi olmak üzere ilgili tüm kullanıcı gruplarına sesleniyor. Bu yönüyle dijital hastane dönüşümünde önemli bir rol oynayan bu sistem, sağlık kuruluşlarında bilgi akışını güçlendiren, bilgi kayıplarını ortadan kaldıran, iş akışını hızlandıran ve yönetilebilirliği etkinleştiren bir sistem. Sisoft ayrıca Dijital Tıp Devrimi isimli platformun da Platin Sponsoru oldu.

BAŞLIKLARA DETAYLI BAKIŞ

○ 22 Kasım Salı günü Sadabat Salonu'nda açılış ve protokol konuşmalarının ardından, yine Sadabat Salonu'nda gerçekleştirilecek "Türkiye'nin Yeni Çıkış Yolu: Endüstri 4.0 ile Gelen Yeni Ar-Ge ve İnovasyon Anlayışı" isimli özel projenin sponsoru Siemens. Bu kapsamda Siemens Türkiye İcra Kurulu Üyesi & Dijital Fabrikalar Divizyon Direktörü Ali Rıza Ersoy'un "Sanayinin Dijitalleşmesi: Endüstri 4.0" konuşmasıyla başlayacak programda yine yetkin konuşmacılar, katılımlarla buluşacak.

○ Zirvenin önemli temalarından birini oluşturan Mobil Dünyada Dijital İnovasyon platformunun Platin Sponsoru Samsung, Altın Sponsoru ise Panasonic Business oldu.

○ CPM'in Gümüş sponsorluğu kapsamında gerçekleştirilecek olan ERP Çözüm Süreçleri platformunda, iş uygulamaları konusundaki gelişmeler masaya yatırılacak.

○ Esri Bilgi Sistemleri'nin Platin Sponsoru olduğu "CRM Operasyonlarında Endüstri 4.0" platformun açılış konuşmasını AvivaSA Dijital Dönüşüm Bölüm Yöneticisi & CRM Türkiye Yönetim Kurulu Başkanı Emek Akbal gerçekleştirecek. İki panelle devam edecek platform kapsamında CRM Türkiye İşbirliği ile Hackathon da düzenlenecek.

○ Medyasoft'un Platin Sponsoru olduğu "Dijital Topluma Evrilme" temasındaki salon, "Dijital Toplumun DNA'sı" başlıklı

konuşmasıyla Neyvit Kurucusu ve Genel Müdürü Volkan Kırtok tarafından açılacak.

○ "Dijitalde Siber Güvenlik 4.0" platformunun Platin sponsorluğunu Intel Security, Gümüş sponsorluğu ise Adeo Security üstlendi. Temanın içeriğine destek sağlayan Adeo Bilişim Kurucu Ortağı Halil Öztürkci, "Windows Sistemlerde Threat Hunting" konuşmasıyla açılış yapacak. Halil Öztürkci'nin yöneteceği "Siber Defansta Ne Kadar İyiyiz?" panelinde ise Intel Security Kurumsal Müşteri Yöneticisi Alper Erbaşı, Turkcell Güvenlik Yönetim Müdürü Can Tarakçı, Taygün & Özmestik Hukuk Bürosu'ndan Avukat Fehmi Unsal Özmestik ve Fordefence Adli Bilişim Lab Genel Müdürü Mustafa Sansar konuşmacı olarak yer alacak.

4'ÜNCÜ DEVRİM, İLKİNİ DE GELİŞTİRİYOR

"Dijital Çağın Kadını" Platformu Açılış Konuşmacıları arasında TABİT Tarımsal Bilişim ve İletişim Kurucu Ortağı Tülin Akin, "Dijital Çağda Kadın Olmak ve Dijital Dönüşümü Yönetmek" başlıklı sunumu ile yer alacak. Akin; "çiftçi ne internet, ne de kredi kartı kullanır" diyenlere karşılık, kurduğu ekiple önce Şekerbank desteği ile 12 binden fazla köyde çiftçinin sadece tarımsal girdi alabileceği Hasat Kart'ın tanıtımlarını ve doğru kredi kartı kullanım yöntemlerinin anlaşılmasını sağladı. Vodafone desteği ile 600 gündür köylerde dolaşan Eğitim TIR'ında çiftçiye teknoloji kullanarak neler elde edebileceklerini, ürünleri nasıl daha kaliteli hale getirerek kâr elde edebileceğini anlatan ekibi ile Tülin Akin, yeni geliştirilen ve Intel'in desteklediği, okuma yazma bilen herkesin kullanabileceği ve bilgi, iletişim, pazarlama, ihtiyacı olan konularda uzmanlara soru sorabilmeyi sağlayan Çiftçi Bilgisayar yazılımının üretilmesi ile bilgisayar alan herkesin ücretsiz olarak buna sahip olduğu hizmeti hayata geçirdi.

The real ICT Summit gathers the sector for the 16th time!

ICT Summit, which brings together the public and private sector, domestic and foreign experienced professionals in Turkey, will be held at Istanbul Haliç Congress Center on 22-23 November with the main theme of "Digital Evolution and Industry 4.0".

In the ICT Summit this year, the main theme is "Digital Evolution and Industry 4.0" and the motto is "No way out!" As the digital evolution roadmap will be created during the Summit, tips for capturing the Industry 4.0 wave will be shared. Local and foreign participants will meet in the scope of the Summit on 16 different topics. Information on all program details, event content and sponsors is available at www.bilisimzirvesi.com.tr with the most current version.

Transportation, Maritime and Communications Minister Ahmet Arslan, Information Technology and Communication Authority (BTK) President Dr. Ömer Fatih Sayan, the author of the book "The Organization of Digital Evolution" Sriram Narayan, Robert Bosch Engineering and Business Solutions Vice President and Business Unit President Gaur Dattatreya and BSH Bosch & Siemens Global Digital Transformation President Mario Pieper will be the participants and speakers of the ICT Summit.

Approach towards career must change

In his book, Sriram Narayan redefines the concept of business analysis at the beginning of digitization, sharing the answers to questions such as opportunities and obstacles emerged while preparing for the digital world with the CIO perspective in the digital evolution process, and the methods by which digital transformation could be possible with the readers. Gaur Dattatreya will keep participants informed about issues such as the Industry 4.0 connectivity and integration process, the world that will follow and the world's security level and the process of Industry 4.0. Mario Pieper will tell the future of a new relaxed lifestyle, world trends



and developments at the 16th Informatics Summit, sharing the digital journey to 2050 with details.

On November 23, the second day of the Informatics Summit, the program titled "C Level in Digitalization" will convey the career opportunities in the sector to the participants in the model perception that needs to change to take advantage of these opportunities. This theme is Platin sponsored by Netaş and Gold sponsored by Avnet and NetApp, and the keynote speaker will be economist, futurist and Digital Agency President Ufuk Tarhan with his "T Human" speech talking about his patented "T Human" model of the future, designed by himself on the designer technological and supplier layers which will eventually transform into a person who knows everything about something or something about everything. The program titled "C Level in Digitalization" will host many more competent speakers such as Intel Corporation Global Business Development Director Ege Ertem and BSH Regional Digital Transformation Director Engin Çolakoğlu.

4th revolution improves the first one

Among the opening Speakers of the "Women of the Digital Age" Platform, TABIT Agricultural Informatics and Communication Co-Founder **Tülin Akin** will take part with her presentation titled "Existing as a Women in the Digital Era and Managing the Digital Transformation". Akin, with her team, enabled farmers to perceive the right ways to use credit cards and introduced them with Harvest Cards with the support of Şekerbank in more than 12 thousand villages as a response to whom stated that farmers would neither use the internet, nor credit cards. With Vodafone support, **Tülin Akin** and her team traveled 600 days around the villages with the Training Trailer and informed farmers on how to earn by using technology and how to make more profit only by making the products better quality. Akin and her team also actualized a service that is developed with Intel's support and can be used by any literate people and enables them to ask questions to the experts online on communication, marketing and

many more topics via Farmer Computer software, which is available for anyone buying a computer.

Digital hospital at the Summit

Sisoft Health Information Systems R&D Center actualized another study carried out in the name of strengthening health informatics and increasing competition with TÜBİTAK's support and presented to institutions offering inpatient treatment services. Sisopmi (Patient Monitor/Entertainment Interface) joined the Sisoft Product family and developed as a 'patient-bed application platform'. The product is reaching out to the patient, the doctor, the nurse, the patient caregiver and the cleaning staff. This system plays an important role in the digital transformation of hospitals in this direction, a system that strengthens the flow of information in health institutions, eliminates information losses, accelerates workflow and enables manageability. Sisoft also became the Platin Sponsor of the "Digital Medical Revolution" platform.

Topics in detail

- After the opening and protocol talks in Sadabat Hall, there will be a special project sponsored by Siemens, titled as "Turkey's New Way Out: New R&D and Innovation Approach with Industry 4.0". In this context, the program will start with the speech of Siemens Turkey Executive Board Member and Director of Digital Factories Division Director Ali Rıza Ersoy's "Digitalization of Industry: Industry 4.0" and continue with other competent speakers' presentations.

- Being one of the most important themes of the Summit, Digital Innovation in the Mobile World Platform's Platin sponsor is Samsung and Gold Sponsor is Panasonic Business.

- Under the CPM's Silver sponsorship, ERP Solution Processes Platform will be discussing the developments in business applications.

- AvivaSA Digital Transformation Department Manager & Chairman of CRM Turkey Ernek Akbal will hold the opening speech of "Industry 4.0 in CRM Operations" which is Platin sponsored by Esri Information Systems. The platform will continue with two panels and a Hackathon will be organized in collaboration with CRM Turkey.

- Under Medyasoft's Platin sponsorship, the hall with the "Evolving towards Digital Society" will be opened by Neytív Founder and General Manager Volkan Kırtok with his speech on "DNA of the Digital Society".

- "Cyber Security 4.0 in Digital" platform Platin sponsor became Intel Security, Silver sponsor became Adeo Security. Providing the content of the theme, Adeo Informatics Founding Partner Halli Öztürkçi will give the "Threat Hunting in Windows Systems" speech at the opening. Halli Öztürkçi will also be moderating the "How good are we at Cyber Defense?" in which Intel Security Corporate Customers Manager Alper Erbaşı, Turkcell Security Management Manager Can Tarakçı, Taygün & Özmestik Law Firm Lawyer Fehmi Ünsal Özmestik and Fordefence Forensic Informatics Lab General Manager Mustafa Sansar will be present as speakers.

KASAPLAR KÖYÜ UYGULAMALI MİMARLIK ATÖLYESİ

Yerine ait, bütüncül tasarım bilgisini geliştirme hedefiyle bir araya gelen Yapı Biyolojisi & Ekolojisi Enstitüsü-YBE ve MEF Sanat, Tasarım ve Mimarlık Fakültesi- FADA, Uygulamalı Mimarlık Atölyesi'ni gerçekleştirdi.

Yerine ait, bütüncül tasarım bilgisini geliştirmek hedefiyle bir araya gelen Yapı Biyolojisi & Ekolojisi Enstitüsü-YBE ve MEF Sanat, Tasarım ve Mimarlık Fakültesi- FADA, Uygulamalı Mimarlık Atölyesi'ni TABİT A.Ş desteği ile TABİDER'in ev sahipliğinde 6-19 Haziran tarihlerinde Aydın'ın Kasaplar Köyü'nde gerçekleştirdi.

Yapı Biyolojisi ve Ekolojisi alanında bilgi birikimi, uzmanlık ve örnek uygulamaların oluşturmak üzere yola çıkan YBE, bu atölyenin organizasyonunu üstlenirken FADA ile şu ortak hedeflerde buluştu:

- Yapı bilimleri odaklı eğitim sürecinde öğrencinin, tasarımdan uygulamaya, yapım aşamalarının tümünü deneyimlemesi böylece yapı öğelerinin birbirleriyle ilişkilerini ve yerinde çözüm üretmenin gerekliliklerinin kavranması.

- Yerelde yaşam kalitesinin gelişmesi yönünde sosyal ihtiyaçları karşılayacak tasarımların üretilmesi ve yerinde uygulamaların artması.

- Yapı biyolojisi ve ekolojisi yaklaşımından sapmadan özgün tasarımların uygulanması.

- Organizasyon ve uygulama sürecinde katılımcı yaklaşım ile paydaşların çeşitlendirilmesi ve yerel katılımın teşvik edilmesi.

YBE ekibinin koordinasyonunda, YBE kurucusu And Akman ve FADA öğretim görevlisi Derya Uza'nın rehberliğinde, TABİDER'in yerel organizasyonu ve TABİT A.Ş'nin desteği ile Herkes için Mimarlık Derneği'nden Merve Özokçu'nun da katkılarıyla, on üç FADA öğrencisi bir ayda tasarım-üretim-uygulama süreçlerini birebir deneyimleyerek oyun labirentini tamamlama imkanı buldu.



ATÖLYE SÜRECİ

Küçük ölçekteki yerleşim alanlarında yerel dokuyu bozmadan mimari müdahalelerle yerelin ihtiyaçlarına cevap verebilmeyi amaçlayan Uygulamalı Mimarlık Atölyesi için yerele dair çeşitli araştırmalardan sonra **TABİT**'in Kasaplar Köyü'nde küçük çiftçiyi güçlendirmeye yönelik örnek çalışmaları dikkati çekti.

YBE'nin TABİT ile yaptığı ön görüşmelerde köyün ekonomik, fiziki ve sosyal yapısı hakkında ayrıntılı bilgi alındı. Değerlendirmede köydeki çocukların oyun parkı ihtiyacı öne çıktı. Sadece ekonomik değil sosyal etkiyi de önemseyen **TABİT** ile mimari uygulama atölyesinin ana sponsorluğu ve ev sahipliği üzerine anlaşıldı. Böylece Mayıs ayında oyun parkının tasarım çalışmaları FADA stüdyolarında başladı. İki hafta süren tasarım sürecinde şekillenen 'oyun labirenti' tasarımı üzerinden malzeme ihtiyaçları ve uygulamalı mimarlık atölye programı son halini aldı.

Oyun labirenti tasarımı ile bünyesinde çocukların yaratıcılıklarını ortaya koyabilecekleri çeşitli araçlar barındıran dört farklı etap öngörüldü. Çocuk ergonomisine uygun tasarlanmış dört adet küpün bir araya gelmesiyle oluşan konstrüksiyon, ahşap malzeme ve metal bağlantı elemanları ile kurgulandı. Üretim aşamasına geçmeden oyun labirenti tasarımı mimarlık öğrencileri tarafından köy çocuklarına sunuldu. Onların hem tasarıma hem de yapının adına dair görüşleri alındı. Ad önerilerinden 'DOLAMBAC' strüktürü ve konsepti en iyi anlatan ad olması itibarıyla seçildi.

Atölyeye katılan on üç birinci sınıf mimarlık öğrencisi öncelikle üretim süreçlerini öğrenerek tasarımlarında yerine uygun revizyonlar yaptı. Katılımcıların çoğunluğu uygulama yöntemlerini öğrendikçe yerinde çözüme odağı ile daha iyi organize olmaya başladı. İki hafta süren atölyenin ilk haftası ağırlıkta üretimin tamamlanması ve katılımcılarda üretim becerilerinin pekiştirilmesini kapsıyordu. Bu çerçevede üretim istenen zaman aralığında tamamlandı ve öğrencilerin tamamı ahşap işçiliğinin gerektirdiği birçok



marangozluk el aleti ve makinasını akıcı kullanabilir hale geldi.

İkinci hafta marangozhanede kesilmiş parçalar ve hazırlanan çerçeveler yerinde düzeltilerek birleştirildi. Dört farklı küpten oluşan yapının ana karkas sistemi önceden ölçüsü alınarak kazılmış ve betonu dökülmüş temel noktaları üzerine oturtuldu. Devamında yapının iç kısmındaki çeşitli üniteler (oturma, sallanma, yürüme, kayma, tırmanma, yatma vb.) titizlikle yerine oturtuldu. Köydeki çocuklara özel tasarlanmış 'Dolambaç'ı iki hafta boyunca on sekiz katılımcının birlikte yerinde üretip uygulaması, köydeki çocukların hem kendilerini değerli hissetmelerini hem de yapım sürecinde ne tür teknik detayların çözülmesi gerektiğini fark etmelerini sağladı. Böylece onların gözünde yapının değeri arttı, son yüzey işlemlerinde örneğin zımpara aşmasında öğrencilere yardım ettiler. Ayrıca onların aklında olan oyun parkı kalıplarını aşan öğelere sahip bir yapı olduğundan bu yapının kullanımını sorguladılar hatta kullanımını değiştirdiler ve yeni öğeler ekleyebileceklerini öğrendiler.□

KÜNYE

Yapının adı: DOLAMBAC

Yapının özellikleri: Oyun labirenti; bünyesinde çocukların yaratıcılıklarını ortaya koyabilecekleri çeşitli araçlar barındıran dört farklı etaptan oluşmaktadır.

Proje Yürütücüsü: Tabit & Tabider

Proje Ekibi

Süreç tasarımı:

YBE- And Akman, Merve Titiz, FADA- Arda İnceoğlu, Derya Uzal
 Tasarım-üretim-uygulama eğitimliliği, YBE- And Akman,
 FADA- Derya Uzal

Tasarım-üretim-uygulama

FADA öğrencileri:

Ali Güzel, Ayşeşül Şeker, Betül Çevik, Ceren İlayda Kaya, Eda Yüksel Şimşek, Halit Özten, İlayda Kalender, Melike Kavalalı, Mert Korkmaz, Nazlıcan Apaydın, Nimet Değertaş, Selin Alara Bilgin, Yusuf Aras Kalkan

Koordinasyon:

FADA- Derya Uzal (tasarım koordinasyonu)
 YBE- And Akman, FADA- Derya Uzal, HIM- Merve Özokçu (santiye koordinasyonu)
 YBE- Nilgül Özgür (teknik asistan)
 YBE- Merve Titiz (program ve iş akışına yönelik yerinde ihtiyaçların tespiti, kurumlar arası iletişim, üretim ve teslimat kontrolü)

İletişim

YBE- Merve Titiz (sosyal medya ve yazılı basın ile paylaşılacak içeriklerin geliştirilmesi ve dağıtımı)
 FADA- Melike Kavalalı (sosyal medya paylaşımları)

Prodüksiyon

YBE- Merve Titiz, Nilgül Özgür (fotoğraf ve video çekimleri)
 FADA- Eda Yüksel Şimşek, Nazlıcan Apaydın (fotoğraf ve video çekimleri)
 WPost prodüksiyon
 YBE- Deniz Köse (atölye kısa filminin montajı ve uygulaması).ç

Vodafone ve **Tabit** Dünyanın İlk **Akıllı Köyünü** Aydın'da Kuracak



Aile çiftçiliğini teknolojik tarımla buluşturan yeni nesil kırsal yaşam modelinin bir örneğini sunacak olan Vodafone Akıllı Köy, kırsal yaşamda teknoloji destekli sosyal gelişim ve inovasyonu destekleyecek.

Modern sera uygulamalarından toprak analiz laboratuvarına, modern meyvecilik alanından hayvancılık çözümlerine kadar uçtan uca dijital teknolojilerle donatılacak olan Vodafone Akıllı Köy ile sürdürülebilir verimlilik artışının sağlanmasının yanı sıra köyden kente göçün azaltılması da hedefleniyor. Vodafone Akıllı Köyün ayrıca, model olarak domino etkisiyle yayılması, böylece kırsal alanda başlatılan Dijital Kalkınma Seferberliği'nin Türkiye'deki 38 bin köy ve kırsal yerleşkeye ulaşması da hedefler arasında bulunuyor. Toplam 298 dönüm arazide kurulacak Vodafone Akıllı Köy için 10 yılda yaklaşık 23 milyon TL'lik yatırım yapılacak. □

World's first **smart village** to be established in Aydın

Dünyanın ilk **akıllı köyü** Aydın'da kuruluyor

*Rolling its sleeves to implement a new investment that will inspire the whole world, Vodafone is preparing to establish the world's first village in Aydın in association with its partner **TABİT**.*

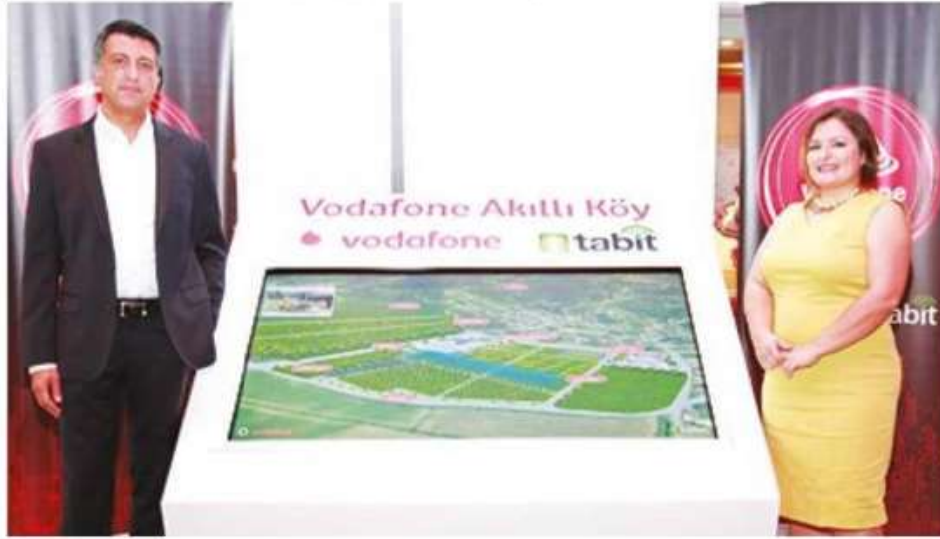
*Tüm dünyaya ilham verecek yeni bir yatırımı hayata geçirmek için düğmeye basan Vodafone, ortağı **TABİT** ile birlikte dünyanın ilk **akıllı köyünü** Aydın'da kurmaya hazırlanıyor.*

Vodafone is preparing to establish the world's and Turkey's first **smart village** in the Kasaplar village in the Koçarlı district of Aydın province. The Vodafone **Smart Village** project undertaken by Vodafone Türkiye and **TABİT** partnership in an effort to support farmers in their economic and social development will receive an investment worth 23 million TL in 10 years.

The Vodafone **Smart Village** to be established on a total of 298 acres of land will provide support to the technology-supported social development and innovation in rural life. The village to be established on a total of 298 acres of land together with the grassland pertaining to the land and village will house modern fruit growing area, greenhouse vegetable area, the application of modern greenhouses, open field vegetables and fodder cultivation, fruit and vegetable processing warehouse, cold storage facilities, batch milking and milk cooling system and areas like modern grasslands where agricultural technology can be implemented and tracking and tracing center, water and fertilizer management center, animal feeding and management center, farmer decision support center, renewable energy solutions center, soil and leaves analysis laboratory, experimental workshops, training centers, social and sports facilities.

Vodafone, dünyanın ve Türkiye'nin ilk **akıllı köyünü** Aydın'ın Koçarlı ilçesine bağlı Kasaplar Köyü'nde kurmaya hazırlanıyor. Vodafone Türkiye ve **TABİT** ortaklığında çiftçilerin ekonomik ve sosyal kalkınmasına destek olma hedefiyle hayata geçirilen Vodafone **Akıllı Köy** projesine 10 yılda yaklaşık 23 milyon TL'lik yatırım yapılacak.

Toplam 298 dönüm arazide kurulacak olan Vodafone **Akıllı Köy**, kırsal yaşamda teknoloji destekli sosyal gelişim ve inovasyonu destekleyecek. Arazi ve köye ait mera ile birlikte toplam 298 dönüm alana kurulacak köyde, modern mey-



vecilik alanı, tül altı sebzeçilik alanı, modern sera uygulamaları, açık tarla sebze ve yem bitkisi yetiştiriciliği, meyve ve sebze işleme deposu, soğuk hava tesisi, toplu

sağım ve süt soğutma sistemi, modern mera (otlak) alanı gibi tarım teknolojisinin uygulanacağı alanlar ile birlikte izleme ve takip merkezi, su ve gübre yönetim merkezi, hayvan besleme ve yönetim merkezi, çiftçi karar destek merkezi, yenilenebilir enerji çözüm merkezi, toprak yaprak analiz laboratuvarları, deneyim atölyeleri, eğitim merkezleri, sosyal yaşam ve spor tesisleri gibi bölümler olacak.

“Tarımsal Bilişim ve İletişim” Konferansı

Üniversitemiz Tarım ve İletişim Öğrenci Topluluğu tarafından ‘Tarımsal Bilişim ve İletişim’ konferansı düzenlendi.

Ziraat Fakültesi Konferans Salonu'nda düzenlenen konferansa konuşmacı olarak, sosyal girişimci **Tülin Akın** katıldı. “Tarımsal Bilişim ve İletişim” konulu sunumunu yapan Tülin Akın, teknolojinin hızla ilerlediği günümüzde çiftçilerin de teknolojiyi kullanarak neler yapabileceğini anlattı.

“Türkiye’de bilgiye, iletişime ve teknolojiye kapalı ve uzak olan çiftçiyi, bilişime yaklaştırmaya ve başarıya ulaşan projelerini dünyadaki çiftçilerin hizmetine sunmak için çalışmaya devam edeceğim.” diyen Akın, çiftçilerin daha da bilinçlendirilerek birçok sorunların çözülebileceğini ifade etti.



Akıllı köyde deli kazanç!

Bir üretim projesiyle Koçarlı'nın Kasaplar köyünün kaderi değişti. Köyde üretim üç kat arttı, işsiz kalmadı; üreticinin cebi para gördü



İLK MODEL OLACAK

Koçarlı'nın Kasaplar'ı, "Akıllı köy" projesine uygun bulundu. Koçarlı Belediyesi, merayı bu projeye tahsis etti. Bu proje, Kasaplar köyünün kötü kaderini değiştirdi. Köyden kaçan gençler eve döndü, kahveden çıkmayan erkekler tarlaya koştu.

ÜRETİM KATLANDI

Üç üniversitenin akademik destek verdiği proje, 298 dönümlük alanda uygulandı. Üretim, bir anda ikiye, hatta üçe katlandı. Mesela, eskiden 1 dönümden 3 ton kavun hasatı yapan üreticisi, bir anda 10 ton mal çıkardı. Akıllı köy'ün insanları "deli para" kazandı. >>5'te

Ne değişiklikler yaşandı?

- Modern meyvecilik, tül altı sebzeçilik, işleme depoları, hayvan besleme, süt depolama merkezleri oluşturuldu.
- Köyün okulu, kütüphanesi, parkları yenilendi.
- Tül örtüde sebze, yerli tohumla kavun, kabak ekildi.



Akıllı köyün şaşırtan bereketi

Mazlum memleketimin...
Bugün mahalle adı verilen 12 bin köyü gezildi, incelendi.

Biri Ağrı Tutak, diğeri Aydın'ın Koçarlı ilçesi Kasaplar köyü eşdeğer bulundu.

Toprağı, bitkisi, geçmişi, geçimiyle. Kasaplar köyü, kent merkezine çok yakındı ama yaşam şekli olarak kendi halinde, iç göçü yoğun yaşayan fakir bir yerleşimdi.

Bir girişimci kadın ve destekleyici firma proje geliştirdi.

"Akıllı Köy" adıyla.

Amaç; tarımsal verimi artırmak, bilgi ve teknolojiyle emeği bütünleştirmek, doğal tasarruf sağlanarak, karşılığı yükseltmek.

Hedef; hane başına geliri 40 bin lira artırmak.

Proje 10 yıl sürecek.

Dünyada ve Türkiye'de ilk model olacak.

Geçen yıl Koçarlı Belediye Meclisi, köyün merasımı bu projeye tahsis etti.

Teknolojik cihazlar getirildi.

Adnan Menderes, Yaşar, Dokuz Eylül üniversitelerinden akademik destek sağlandı.

Bilgi donanımlı gençlerden kadro oluşturuldu ve çalışma başlatıldı.



Kasaplar köyü sakinleri, gariban çiftçi.

Kavun, yem bitkisi, kabak çekirdeği üretiyor, hayvan sayısı az.

Bağ bahçesinde yetiştirdiğiyle yaşamını sürdürüyor.

724 nüfuslu köyde erkeklerin eğlencesi kahvehane muhabbeti... Kadınların isteği; adamlara hizmetten ve çapadan kurtulmak.

Gün boyu çapa ücreti 40 lira. Altyapı ve işsizlik sorun. Gençler köyden kaçmış, orta ve ileri yaş inatla direnmiş.

Köyde ilk aşamada 298 dönümlük alan planlanır.

Modern meyvecilik, tül altı sebzeçilik, işleme depoları, hayvan besleme, süt depolama, yönetim merkezi



erdalizgi@hotmail.com
Tel: 0232 464 16 00 Faks: 0232 464 16 01

oluşturulur.

İşsizlere maaş verilir, bilgisayarla nasıl çalışacakları öğretilir.

Bu arada...

Köyün altyapısına el atılır, okul, kütüphane yenilenir, çocuklara oyun parkları, kadınlara elişi merkezi açılır.

Köyde hava birden değişir.

Üretimde tasarruf ilk şarttır. Çok su harcanması önlenir, büyükbaş hayvanların yemi hatta çene hareketi bile kontrol edilir.

Tül örtüde sebze, yerli tohumla kavun, kabak ekilir.

Üç ayda bereketi fişkırrır.

Geçmişte bir dönüm arazide 3 ton kavun alınırken, yeni yöntemle en kalitelisinden 10 ton ürün toplanır.

Gelir bir anda patlar. **Akıllı köy** yöneticileri mutlu...



Köyle sevinçli, bayram havasındadır.

Gençler, haber gönderir: **"Köyümüze geri geleceğiz, odaları hazırlayın."**

İnanılmaz ama gerçek. Köyde diyabet, kanser, bel fıtığı yaygın halde iken yok denecek kadar azalır.

Tarım bilimle birleşmiş...

Azım, inançla bütünleşmiş...

Üretim ve üretici değişime girmiştir.

Böylece ekonomik, sosyal ve çevresel gelişimin ilk adımı başarılmıştır.

Şimdi Akıllı Köy'e turlar düzenleniyor. Akıllı köy olmak isteyenler ise sıra oluşturdu.

Her il, ilçeden talep geliyor. Ancak plan-programdan çıkılmıyor. 2 yılda verimlilik artacak deniliyordu.

İlk yıl gerçekleşti. 4 yılda yatırımlar tamamlanacak.

23 milyon lira bütçeyle kırsal yerleşime gelecek ve mutlu yarı hazırlanıyor.

Akıllı köy ismi, güzelliği ve bereketiyle.

Ülke ekonomisinin karamsar tablosunda...

Akıllı köy bir ışık gibi parlıyor.

Dileriz; yarı yolda bırakılmı!

Akıllı Köy, tarıma ÖRNEK OLACAK



Vodafone Türkiye, "4bucakG" stratejisi doğrultusunda, iş ortağı **TABİT** ile birlikte Vodafone Çiftçi Kulübü'nden sonra tüm ülkelere örnek olacak, dünyanın ilk **akıllı köyünü** Aydın'da kuruyor

Vodafone, Dijital Dönüşüm Hareketi kapsamında kırsal alana yönelik kalkınma seferberliği başlatarak, tüm dünyaya ilham verecek yeni bir yatırımı hayata geçirmek için düğmeye bastı. Modern sera uygulamalarından toprak analiz laboratuvarına, modern meyvecilik alanından hayvancılık çözümlerine kadar uçtan uca dijital teknolojilerle donatılacak olan Vodafone **Akıllı Köy** ile sürdürülebilir verimlilik artışının sağlanmasının yanı sıra köyden kente göçün azaltılması da hedefleniyor. Vodafone **Akıllı Köy**'ün ayrıca, model olarak domino etkisiyle yayılması, böylece kırsal alanda başlatılan Dijital Kalkınma Seferberliği'nin Türkiye'deki 38 bin köy ve kırsal yerleşkeye ulaşması da hedefler arasında bulunuyor.

23 milyon TL yatırım yapılacak

Vodafone, Türkiye'nin ilk **akıllı köyünü** Aydın'ın Koçarlı İlçesi'ne bağlı Kasaplar Köyü'nde kuracak. **Akıllı Köy** projesine 10 yılda yaklaşık 23 milyon TL'lik yatırım yapılacak. Toplam 298 dönüm arazide kurulacak olan Vodafone **Akıllı Köy**'de, modern sera uygulamalarından toplu sağım ve süt soğutma sistemine, ve toprak analiz laboratuvarlarına kadar çiftçilerin hayatını kolaylaştıracak pek çok bölüm bulunacak.



Cihazlar akıllı olacak

Akıllı Köy'de, tarım ve hayvancılık faaliyetlerinin her noktasında kullanılan cihazlar akıllı hale gelecek, tüm faaliyetlerde otomasyon sistemleri ve ölçümler mobil cihazlar üzerinden yönetilecek ve nitelikli veri tek merkezde toplanacak. Sulama, sera, gübre yönetim, kümes, don, süt ve arıcılık otomasyonları ile pedometre, erken uyarı sistemi gibi Nesnelerin İnterneti uygulamaları ile çiftçilerin hayatı önemli ölçüde kolaylaştırılacak.

Çiftçinin geliri her yıl 40 bin TL artacak

Toplam 10 yıllık bir proje olacak Vodafone **Akıllı Köy**'de 2 yılda verimlilik artışının gözlenmesi, 4 yılda ise sürdürülebilir bir yapının oluşması hedefleniyor. Bitkisel üretim maliyetlerinde yüzde 20, hayvancılık maliyetlerinde yüzde 22 tasarrufun yanı sıra hayvancılıkta yüzde 30 gelir artışı, toplam üretimde ise yüzde 10'luk artışın öngörüldüğü Vodafone **Akıllı Köy** projesiyle, 2 yılda hane başına gelirin yılda yaklaşık 40 bin TL artacağı tahmin ediliyor.

Kurumsal müşterilerin tercihi; Vodafone	5
Suya ve toza dayanıklı depolama cihazı	5
Beklenen telefon iPhone 7 tanıtıldı	6
Veri kaybı şirketlerin geleceği için önemli	7
Bilişim Zirvesi; "Dijital Evrim ile Endüstri 4.0"	7
Skoda akıllı eldiven ile geleceğin teknolojisi	8
Casper'dan yepyeni bir akıllı telefon; VIA A1	8
ESET'ten spam tutmada yüzde 99.999 başarı	9
HTC 10 Avrupa'nın En İyisi	9
CPM ERP milli yazılımı öneriyor	10
PİM1'den sektörlere özel çözümler	10
MAKTEK 2016; 'Endüstri 4.0' Kol gücü & Beyin gücü	11
Mikro Yazılım Avantajlar Dünyası	12
Robotlar işinizi elinizden alacak mı?	14
Gelecekte robotlaşacak 19 iş kolu	15
E-ticaret işlemleri iki kat hızlanıyor	17
Ekonomide son çeyrek ve 2017 toparlanma dönemi olacak	18
Cmt, yerel ağlara öncülük etmeyi hedefliyor	20
E-ticarete sistem tersine işliyor	22
Türkiye'nin CFO profili incelendi	23
İhracatta 28 ay sonra en fazla artış	24
Ekonomik gelişmeler ödeme vadesini etkiliyor	26
Galataport Projesi için finansman sağlandı	27
İş Bankası'ndan Enerji Üretimine Destek	28
Güneş enerjisi üretimi farklı boyuta taşıyor	28
Petrol, doğalgaz fiyatları ve piyasalar...	29
Türkiye'de güneş enerjisi yatırımları	29
Zorlu Enerji'nin yenilenebilir enerji yatırımları sürüyor	30
Jeneratörün bekleme süresi kayıpları engelliyor	30
CMT ile güvenli para transferi	32
Finans uzmanları İstanbul'da	32
İnternetin olduğu her yer ofis olacak	33
Girişimcinin başucu listesi...	34
Ticarette işin sırrı inovasyonda	35
Başarılı mühendisi bulmak zor, kaybetmek kolay	36
Durupost'tan aynı gün teslim, sonsuz uğrama garantisi	37
Hangi yaşta hangi check-up yapılmalı	38
Health Summex sağlık turizmi fuarı Ankara'da	39
Çocuk gibi nefes almak kaygıyı önüyor...	39
Teknoloji kullanımında sağlığımıza dikkat!!!	40
Şirketler Sosyal Sorumluluk için İstanbul'da	41
Mağazalardaki anons satışı etkiliyor	41
Araç kiralamada yeni sistem; Garajyeri	41
PepsiCo Türkiye Ofisi'nde kişiye özel tasarımlar	44
RSG, Westa Mall ile ferah bir tasarım sunuyor	45
Ev alırken "deprome dayanıklılık" kriterimiz değil	46
Tekfen, Azerbaycan'daki çalışmalarını sürdürüyor	46
Akıllı evler arama listelerinde tırmanıyor	46
Otomotiv'de renk trendleri yeniden şekilleniyor	48
Lexus'un tüm modellerinde kendi kendini onaran boya	49
Nissan Carbook ile kiralama sektöründe	49
Yeni CLIO ile sport tarzı sürüş deneyimi	50
Renault, 100 bininci elektrikli otomobilini sattı	51
Yeni Renault Megane Sedan sadece Bursa'da üretilecek	51
Elçin Sangu ile Boyner yeni sezona hazır	52
Butikler ve tasarımcıların yeni adresi: Modacruz	53
Dünyanın en ilginç 5 otel lobisi	54
Sağlık turizminde hedefler büyük	55
Türkiye'nin yaz tatili haritası	55
Gıda güvenliği için önemli bir adım atıldı	56
Peynir cildi güzelleştiriyor	56
Su tasarrufuna dikkat edilmeli	57
Yağ yakmayı kolaylaştıran yiyecekler	57
Tarımsal üretime Finans desteği; Tarım Kart	58
GrowtechEurasia bu sene daha farklı...	58
Vodafone Akıllı Köy ile bilinç oluşturacak	59
Türk Traktör'den sektöre kalifiye çalışan	59
Doğal ürünler kullan, cildini koru	60
Muhteşem görünmenin ipuçları	61
İstanbul Jewelry Show 13 Ekim'de kapılarını açıyor	62
Kombine bilet fiyatları el yakıyor...	64
Türk futboluna hoca dayanmıyor	65

Vodafone Akıllı Köy ile bilinç oluşturacak



Vodafone Akıllı Köy'de kavun ekimi için kullanılan "akıllı" ve "doğal" yöntemler sayesinde 4 ay yerine 2,5 ayda dönüm başına 4 ton yerine 10 ton kavun üretildi.

Türkiye'de tarımın dijitalleşmesine öncülük ederek kırsal kalkınmaya katkıda bulunmayı hedefleyen Vodafone ve TABİT'in Aydın'ın Kasaplar Köyü'nde başlattığı Vodafone Akıllı Köy projesinde ilk mahsul alındı. Dünyanın ve Türkiye'nin ilk akıllı köyü olacak Vodafone Akıllı Köy'de uygulanan doğa dostu iyi tarım teknolojileriyle kavun üretiminde yüzde 150 verimlilik artışı sağlandı. Toplam 298 dönüm arazide iş ortaklarının katkıları ile 10 yılda yaklaşık 23 milyon TL'lik yatırımla kurulacak Vodafone Akıllı Köy'de kavun ekimi için kullanılan "akıllı" ve "doğal" yöntemler sayesinde 4 ay yerine 2,5 ayda dönüm başına 4 ton yerine 10 ton kavun üretildi. Ayrıca, ekim-dikim periyoduna bir ürün ekimi

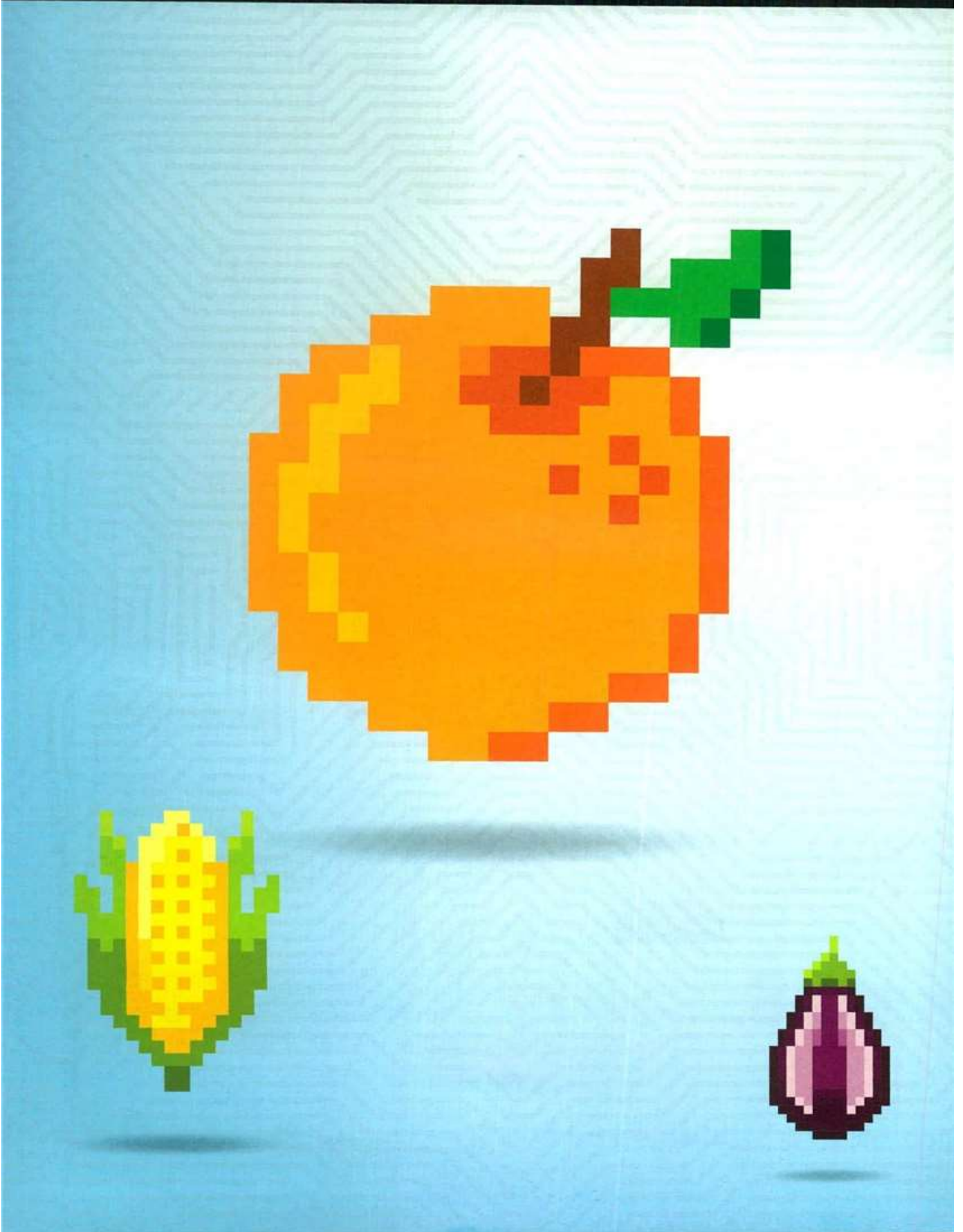
daha eklenmesi sayesinde dönüm başına ortalama 4 bin 500 TL'lik gelir artışı sağlandı.

Vodafone Akıllı Köy projesiyle sağlanacak verimlilik artışını çiftçilere karşılaştırmalı göstermek amacıyla seçilen kavun ekimi için, toprağın üzeri şeffaf bir naylonla kaplanarak toprağın sıcaklığını düzenleyen ve bitkiyi zararlı maddelerden koruyan malçlama denilen bir yöntem kullanıldı. Ürünlerin mantar hastalığına yakalanmaması için de tohumlar tek tek özel bir koruma solüsyonuna batırıldıktan sonra dikimi gerçekleştirildi.

Akıllı köy model olacak

Türkiye'deki 38 bin köy ve kırsal yerleşkenin yanı sıra diğer Vodafone ülkelerine de mo-

del oluşturması hedeflenen Vodafone Akıllı Köy'de, aile çiftçiliğini teknolojik tarımla buluşturan yeni nesil bir kırsal yaşam modeli sunuluyor. Modern sera uygulamalarından toplu sağım ve süt soğutma sistemine, su ve gübre yönetim merkezinden toprak analiz laboratuvarlarına kadar çiftçilerin hayatını kolaylaştıracak pek çok bölümün bulunacağı projeye, 2 yılda verimlilik artışının gözlenmesi, 4 yılda ise sürdürülebilir bir yapının oluşması hedefleniyor. Çiftçiliği tercih edilen bir meslek haline getirerek köyden kente göçü azaltması beklenen Vodafone Akıllı Köy'de sulama otomasyonu, sera otomasyonu, gübre yönetim otomasyonu, kümes otomasyonu, don otomasyonu, süt otomasyonu, arıcılık otomasyonu, pedometre, erken uyarı sistemi gibi Nesnelerin İnterneti uygulamaları ile çiftçilerin hayatı önemli ölçüde kolaylaştırılacak. Projeye, 2 yılda hane başına gelirin yılda yaklaşık 40 bin TL artacağı tahmin ediliyor.





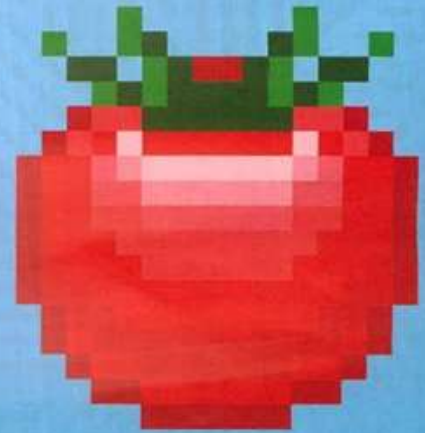
K A P A K

TARIMDA DİJİTALLEŞME

Dijital teknolojilerle birlikte tarım yeni bir dönüşümün eşiğinde. Tarımın temel taşlarını oluşturan toprak, su, güneş gibi birçok unsurun yanında dijital teknolojilere yer açmakta fayda var. Zira geleceğin tarımında topraktan çok ekranlar izlenecek.

OGUZHAN SAHİN

HAMDİ AKÇAY



KAPAK KONUSU

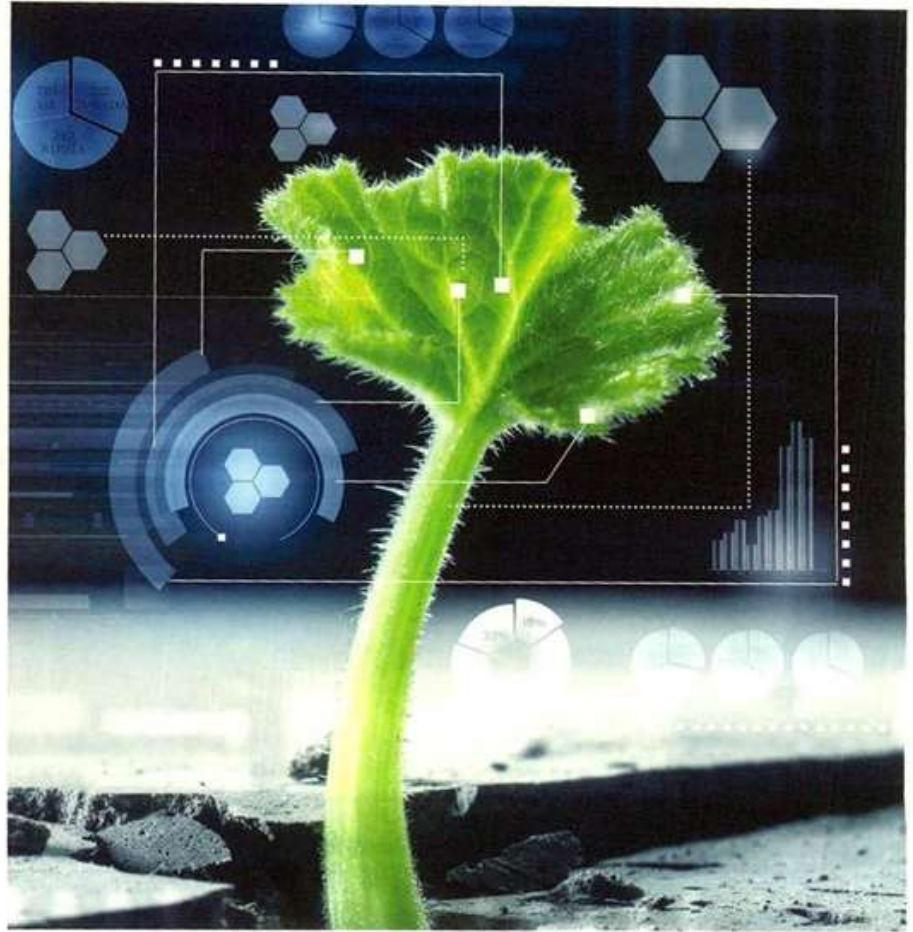
Birleşmiş Milletler Gıda ve Tarım Örgütü'nün (FAO) doğum günü olan ve "Dünya Gıda Günü" olarak kabul edilen 16 Ekim, her yıl 150'den fazla ülkede çeşitli etkinliklerle kutlanıyor. Dünya genelinde açlık ve yoksulluk için farkındalık yaratmak, herkesin güvenilir ve besleyici gıdalara ulaşmasına katkı sunmak amacıyla düzenlenen günün bu yılki teması ise "İklim değişiyor. O halde gıda ve tarım da değişmeli". Buna göre dünyayı doyurmakta zorlanan üretim için tarımda yeni bir dönüşüme gitmek şart. FAO'ya göre de açlığın kaderinin değişmesi tarımın geleceği ile yakından ilişkili.

Tarımın yarınına ilişkin her geçen gün artan gelişmeler ise şimdiden umut vaat ediyor. Dünya genelinde adını yeni yeni duyurmaya başlayan büyük veri, nesnelerin interneti, bulut bilişimi, uzaktan görüntüleme gibi birçok kavramı içeren dijital teknolojiler, tarımın geleceği için önemli bir potansiyeli içinde barındırıyor. Bu teknolojilerle birlikte tarlalardaki sensörler ve meteoroloji istasyonları vasıtasıyla elde edilen veriler, geleceği önceden görme fırsatı sunarak verimi en üst noktaya ulaştırmanın ipuçlarını veriyor. Böylesi bir potansiyeli tüm sektör geneline yayabilmek ise geleceğin tarımının yalnızca makinelerle yönetilebileceğinin işaretçisi.

Kadercilikten bilimselliğe

Dijital tarım, çeşitli sensörler aracılığıyla havadaki ve topraktaki verilerin bir araya getirilip geleceğin ne getireceğini çok daha yakından inceleyebilmeyi mümkün kılan teknolojiler bütünü anlamına geliyor. Bilginin teknolojiyle buluşmasını sağlayan bu verilerle birlikte üreticilerin karşılaştığı birçok sorunun çözümü sağlanırken, verim artışında istenen kademelere de kolayca erişilebiliyor. Örnek vermek gerekirse; tarlalara yerleştirilen sensörler vasıtasıyla topraktaki nem oranı ölçülüyor ve buradan elde edilen bilgiler doğrultusunda sulama periyodları belirlenebiliyor. Bu sayede fazla gereksiz sulamanın önüne geçilirken, kayda değer ölçüde tasarruf sağlanabiliyor. Benzer olarak meteoroloji istasyonlarından gelen verilerle don tehlikesine karşı da erkenden önlem alabilmek mümkün hale geliyor. Kısaca üretim faaliyetleri sırasında elde edilen verilerin teknolojinin hizmetine sunulmasıyla birlikte tarım için kullanılan üzeri açık fabrika metaforu tarih oluyor.

Tüm bunları mümkün kılan ve tarımda bilgi akışını sağlayan uygulamaları; büyük



veri, nesnelerin interneti, bulut bilişimi gibi birçok teknoloji oluşturuyor. Her biri devrim niteliğindeki bu gelişmeler, birbirlerini destekliyor ve hızlandırıyor. Tarımda yeni bir dönüşüme giden yolu anlamlandırabilmek için ise bu yenilikleri incelemekte fayda var.

En önemli girdi bilgi

Geleceğin tarımında en önemli girdinin bilgi olduğu çok açık. Bugün birçok sektör için olmazsa olmazlardan büyük veri kavramı, işlenmesi ve analiz edilmesi için özel araçlar gereken çok büyük miktardaki data paketlerini ifade ediyor. Birçok sektörde iş yapma şekillerini kökten değiştiren bu verilerle, herhangi bir alanda sınırsız bilgiye ulaşılabilir. Tarım sektöründe de tarlalara yerleştirilen çeşitli sensörler, meteoroloji istasyonları ve uydular; topraktaki ve havadaki gelişmeleri/değişimleri detaylı bir şekilde takip ederek muazzam ölçüde bir veri tabanı oluşturuyor. Ancak bu noktadaki en büyük ihtiyaç, bilgilerin doğru bir şekilde işlenmesi ve kullanılabilir hale dönüştürülmesi.

Elde edilen büyük veriyi yönetmenin yolu ise bulut bilişim teknolojilerinden geçiyor. Verilerin sistemli bir şekilde depolanması, analiz edilmesi ve kullanıma uygun hale getirilmesinde büyük rol oynayan bu teknoloji; düşük yönetim çabası veya servis sağlayıcı etkileşimi ile hızlı alınıp salıverilebilen ayarlanabilir bilişim kaynaklarının paylaşımlı havuzuna, istendiğinde ve uygun bir şekilde ağ erişimi sağlayan bir model oluşturuyor. Böylece tarım firmaları ve üreticiler kısıtlı bir altyapı yatırımıyla, bilgiye erişim ihtiyacına cevap verebilecek işlevsellikteki uygulamalara hızlıca ulaşabiliyor.

Taralalar interaktif alanlara dönüşüyor

Büyük veri ve bulut bilişim teknolojisi, tarımsal bilgi açığının kapatılmasında sayısız fayda sağlıyor. Ancak tüm bu verilerin anlamlı bir şekilde uygulamaya konmasında nesnelerin interneti büyük önem arz ediyor. En basit tanımıyla internete bağlı cihaz ya da makinelerin internet üzerinden

Dijitalleşme ile üreticiler, doğru teknik bilgiye kolayca erişip doğru zamanda daha az girdi kullanarak hem daha çok hem de daha kaliteli ürün üretilip gelirlerini arttırabilecek. Bu sayede kaliteli ürün temin eden üreticiler oluşacak.

Tülin Akın
TABİT Kurucu Ortağı



birbirleriyle veri alışverişini yapabilmeye anlamına gelen bu kavramla elde edilen veriler, sektör yararına anlamlandırılabilir. Bu sayede tarlalar akıllı interaktif alanlara dönüşüyor. Web Haritalama (WMS) ve Sensör Gözetleme (SOS) servislerinin çeşitli cihaz ve uygulamaları aracılığıyla üretimde ihtiyaç duyulan çözümler sağlanabiliyor. Tarlalara yerleştirilen sensörler ile topraktaki gübre seviyesi ve verimliliğine yönelik detaylı bilgi kolayca elde edilebiliyor. Bu veriyi doğru bir şekilde anlamlandıran araçlar da buna uygun olarak bir strateji belirliyor ve faaliyetlerini minimum zararla maksimum fayda hedefine uygun olarak şekillendiriyor.

Her alanda yüksek teknoloji

Tarımın insansız bir şekilde yönetilmesine dair birçok öncül bugün tarlalarda görmek mümkün. Uydu sinyalleriyle desteklenen uzaktan kumanda sistemleri yardımıyla direksiyona herhangi bir müdahale olmaksızın ekim, ilaçlama ve hasat yapabilen makineler, dünya genelinde kullanılmaya başladı. Tarımın dijitalleşmesi ise gelinen bu noktayı bir adım daha ileri taşıyor. Artık makineler, toprağı, ekini ve havayı otomatik olarak kontrol edebiliyor ve diğer makinelerle kendiliğinden iletişime geçerek gerekli tüm faaliyetleri kendi başlarına yönetebiliyor. Üreticilere ise yalnızca tüm bu çalışmaları akıllı telefonlar ya da tabletlerden takip etmek kalıyor. Dijital teknolojilerin sunduğu hizmetler bununla da sınırlı değil. Geliştirilen uygulamalar sayesinde bölge bazlı üretim ve pazara dair verileri elde edebilen üreticiler, pazara yönelik somut tahminleri önceden bilme olanağına kavuşarak, pazarlama faaliyetlerini bu doğrultuda yönetebiliyor.

Dijitalleşme yaygın bir akım

Dünya genelinde yükselen bir trend olan dijital tarım, birçok ülkede özel sektör kuruluşları ve büyük tarımsal işletmeler öncülüğünde yaygınlık kazanmaya başladı. ABD ve İsrail'in önde olduğu bu alanda tarımda dijitalleşmeyi sağlayacak otomasyon ve yazılımları hazırlayan firmalar her geçen gün artıyor. Tarımsal Bilişim ve İletişim Teknolojileri (TABİT) Kurucu Ortağı **Tülin Akın**'a göre bu alanda faaliyet gösteren ülkeler ikiye ayrılıyor. "Birinci grupta tarımsal üretimi önemseyen, verimliliklerine ve kârlılık süreçlerine odaklanan ülkeler var. Bu ülkeleri incelediğimizde buradaki üniversitelerin, özel sektör kuruluşlarının ve büyük tarımsal işletmelerin dijitalleşmenin önemini farkında olduklarını ve tüm üretim süreçlerini dijitalleşmeye entegre etmeye odaklandıklarını tespit ediyoruz" diyor Akın, Türkiye'nin de içinde bulunduğu ikinci gruptaki ülkelerde ise yurt dışında çok başarılı olmuş ürünlerin "tersine mühendisliği" yapılarak ürünlerin yerelleştirilmesi yoluna gidildiğini söylüyor. Ancak tarım sektöründe kullanıcılardan gelecek talepler ile hem üniversiteler hem de özel sektördeki çalışmaların hız kazanacağını söylemek mümkün.

Az girdi ile çok ve kaliteli ürün

Yaklaşık her 7 kişiden 1'inin geçimini tarımdan sağladığı Türkiye'de de dijitalleşme yolunda birçok girişim var. Hatta dünyaya paralel olarak artan bir ilgiden söz edilebilir. Tarımsal üretimde sulama işlemlerini cep telefonu üzerinden tek tuşla istenen gün ve saatte uzaktan yönetilmesini mümkün kılan uygulamalar; seralarda sıcak ve nem takibi ile uzaktan iklimlendirmenin yapılabilmesini sağlayan teknolojiler; uzaktan kumanda sistemi ile traktör ve biçerdöver gibi tarım makinelerinin yönetimine ilişkin gelişmeler bunun ilk göstergelerinden. Daha çok özel tarım firmalarının öncülüğünde gelişen alandaki ilginin temelinde ise tarımda

TANZER BİLGİN
Doktar CEO'su



GELECEĞİN SORUNLARINA BUGÜNDEN ÇÖZÜMLER

Bugün tüm dünyada dijital dönüşüm ve büyük veri kullanımına dayalı bilişim teknolojileri, hem tarımsal üretimde sürdürülebilir bir büyüme yaratmak hem de tarımsal faaliyetlerin doğal çevre üstündeki muhtemel olumsuz etkilerini en aza indirmek için kilit rol oynuyor. Belli matematiksel simülasyonlar yardımıyla üreticilerin tarlalarının konumlarını ve ne zaman ekim yapacaklarını öğrenerek ekimden hasada kadar hangi gün gübre atacakları, hangi gün ilaçlama yapacakları ve tarlalarını ne zaman sulayacakları söylenebilirken, nesnelerin internetine duyulan ihtiyacın ise iki nedeni var. İlki bilimsel yöntemlere dayalı fenolojik gelişim modellerini kusursuzca yakın bir hale getirmek. İkinci unsursu üreticinin tarladaki tüm faaliyetlerinin izlenini takip edebilmek.

Tarımda dijital teknolojilerin yapabilecekleri bununla da sınırlı değil. Tarımda büyük veri kullanımı, önümüzdeki 10 yıl içerisinde birçok analizi çok büyük ölçeklerde gerçekleştirmemizi mümkün kılacak bir devrimin kapılarını aralıyor. Türkiye tarımına çağ atlatacak bu dönüşümün gerçekleştirilmesinde en büyük sorumluluk, dijitalleşmede öncü rolünü üstlenmesi gereken sektörlerin köklü isimlerine düşüyor. Türkiye'de her ölçekten üreticinin tüm bu yeniliklerden ekonomik bir şekilde faydalanabilmesiyle birlikte, değişimin kapıları da sonuna kadar açılacaktır.

DİJİTAL TEKNOLOJİLERİN FAYDALARI

% 10

Akıllı traktörler, GPS kontrolü ile toprak erozyonunu azaltıyor ve yakıt tüketimini yüzde 10 oranında düşürüyor.

% 99,9

Tarım alanındaki zararlı ve hastalıkları ilk aşamadan tahmin edebilen sensörler, kimyasal ilaç kullanımını yüzde 99,9 azaltabiliyor.

₺ 370

Tarımsal veri sağlamak üzere tarım makinelerine takılan sensörler, üreticilerin hektar başına 170 ile 370 TL kâr etmesini sağlıyor.

DİJİTAL TARIM UYGULAMALARI

Ekin Sulama Yönetimi

Tarlalardaki sensörler sayesinde hava durumu ve mevcut su kaynaklarının durumu otomatik olarak değerlendirilerek sulama optimum seviyede gerçekleştirilebiliyor. Bu şekilde su kaynakları korunurken bitkiden alınan verim de artırılabilir.

Hassas Tarım

Dijital tarım ile birlikte tarlanın ekim ve hasadı gibi dinamik tarımsal süreçler, hava durumu tahminleri, toprak kalitesi, gerekli işgücü ve maliyeti önceden belirlenebiliyor. Böylelikle üreticiler, olumsuz sonuçlara karşı tedbir alabilirken uzun vadeli planlar yapma şansı da elde ediyor.

Zararlı Kontrolü

Nesnelerin interneti ile tarlada karşılaşılabilecek zararlı organizmalar, ilk etapta tespit ediliyor ve üreticilere olası tehlikelere karşı önceden tahmin etme yetisi kazandırılıyor. Bu sayede ilaçlamada minimum zarar ve maksimum fayda sağlanabiliyor.

Gıda Güvenliği

Dijital teknolojiler, gıda güvenliğini sağlamak için sevkiyat süresinin ve depolanma sıcaklığının kaydını bulut tabanlı olarak tutarak depolama ve ulaşım gibi aşamalarda yüksek verimlilik sağlıyor.



→ sağlanan avantajlar yatıyor. Dijital tarımın tarımsal ekonomiye 60 milyar dolar katkı sunabileceğini söyleyen Akın, "Dijitalleşme ile üreticiler, doğru teknik bilgiye kolayca erişip, doğru zamanda daha az girdi kullanarak hem daha çok hem de daha kaliteli ürün üretilip gelirlerini arttırabilecek. Bu sayede kaliteli ürün temin eden üreticiler oluşacak" diyor ve dijitalleşmeye yönelik gerçekleştirdikleri projelerle Türk tarım sektörünün sürdürülebilir büyümesine destek olmayı amaçladıklarını belirtiyor.

Fiyatlar düşmeli

Dijital tarım her ne kadar yükselen bir grafik sunsa da bu teknolojiler daha çok büyük çiftlikler ve büyük tarımsal işletmelerle sınırlı kalıyor. Aile çiftliklerinde çalışan üreticiler, dijital teknolojileri maddi olarak karşılamakta güçlük çektiğinden üretimde istenen oranda yararlanamıyor. Maliyet kalemi dışında en büyük sorunun temelinde ise üreticiliğin en muhafazakar meslek gruplarından biri olması yatıyor. "Türkiye'de tarımsal dijital dönüşümün önündeki en büyük engellerin başında, üreticiler ve üretici örgütleri arasında, tüm toplumumuzda olduğu gibi, orta yaş üstü bilgisayar okuryazarlık oranının düşük olması geliyor. İnternet ve akıllı telefonların yaygınlaşması ile bilgiye ulaşmak çok daha kolay olacak" diyen Akın, dijital ürünlerin basit ihtiyaçlara yönelik çözüm odaklı ve fiyatlarının

da satın alınabilir olması durumunda üreticilerin bu yeniliklere çok daha sıcak bakabileceği görüşünü paylaşıyor. Üstelik Akın'a göre tarımın dijitalleşmesi, Türkiye'de tarımı yine tercih edilen bir meslek haline getirecek ve uzun vadede köyden kente göç gibi sosyal sorunlara da çözüm olacak.

Tarımda yeni bir devrime doğru

Tarım, dünyanın en eski sektörlerinden biri olmasına rağmen teknolojik adaptasyon konusunda uzun yıllardır diğer sektörlerin ardında kaldı. Ancak son dönemde verimlilik, kazanç ve kaliteyi artırarak üreticinin işini kolaylaştıran dijital teknolojilerin, üretim modellerini geri dönüşü olamayacak bir şekilde değiştirmeye başladığını söylemek yanlış olmaz. Hatta gelecek dönemlerde dijital çözümlerin faydasının daha net bir şekilde görülmesiyle birlikte küçük çiftliklerin de bu çözümleri kullanması ile tarımda yeni bir devrim yaşanabilir. Nitekim tarım dijital transformasyon ve büyük veri kullanımının artışı ile uzaktan izlenebilir ve yönetilebilir bir modele doğru evrilmeye başladı bile. Tüm bunlar göz önüne alındığında, ülkelerin büyüme modellerinin tamamen yüksek teknoloji, Ar-Ge ve inovasyon üzerine kurgulanması, tarım sektörü için "Yarına hazırım" demenin ön koşulunu oluşturuyor.



Tasarım Yapabilir Olmak "İnsan" Olmaya Yeter Mi?

İnsan dünyayı tasarlayabileceğini, ona biçim verebileceğini zanneden bir hayvan. Ancak bu yeteneğe sahip olmak, tasarım yapabilir olmak, insanın "insan" olmasına yeter mi? "İnsan" olması anlamına gelir mi?

"Biz insan mıyız?"

Kapılarını 22 Ekim'de açan 3. İstanbul Tasarım Bienali'nin eş küratörleri Beatriz Colomina ile Mark Wigley'in sordukları soru bu. Bazen bu tür basit sorular, cevaplandırılması en zor olanlardır.

İnsanların hayvanlardan farklı olduğu varsayılır. O zaman bu varsayımın kendimize atfettiğimiz bir şey olmadığını nasıl anlayabiliriz? Başka bir deyişle "insan olma" halimizin "gerçekleşebilir" bir şey olduğunu gösterecek elimizde ne var? İnsan denen hayvanı "insan" yapan şey nedir?

"Biz insan mıyız?" sorusu bir paradoks olarak "Biz hayvan mıyız?" sorusunu da içeriyor. Zira insan zihninin işleyiş yapısı "Biz hayvan mıyız?" sorusunun cevaplarının arandığı mekan ve tarih-ötesi bir bağlam.

ÖYLEYSE BİZ DE BİRİNCİ SORUDAN BAŞLAYALIM:

"BİZ HAYVAN MIYIZ?"

İnsanın, gözleriyle dünya arasında elleri bulunuyor. Gözleri ve elleriyle karşısındaki nesnelere taklit edebiliyor. Onları kafasında canlandırabiliyor. Diğer canlılarla, daha doğrusu hayvanlarla birçok benzerliği bulursa da, bir farklılığı var: Kurgulamak, tasarlamak insanlara ait olduğu varsayılan bir yetenek. Zayıf bir bünyeye sahip olsa da, insanın var olmasını, çoğalmasını sağlayan, güçlü kılan da bu. İnsanın hayatta kalmak için yırtıcı hayvanlar gibi ne sağlam dişleri, ne de güçlü pençeleri var. Yalnızca zeka dediğimiz bir yeteneği var. Ancak zeka denen şey de her zaman fazla bir işe yaramıyor. Nasıl başka hayvanların şaşırtıcı kabiliyetleri farklı ortamlarda hiçbir işe yaramıyorsa. Örneğin iktidar konusu. İnsan denen hayvan çok kolay avlanabiliyor. Bir takım insanlar başkalarının çevreleri, hatta hayatları, hakları üzerinde söz sahibi olabildikçe diğerleri, bundan mahrum bırakılanlar, kendi hayatları, çevreleri hakkında karar verme yetisinden mahrum kalıyorlar. Tarihteki medeniyet adı verilen kalıntıların çoğunun köle emeği üzerine kurulduğunu ya da savaşlarda insanların nasıl birbirini boğazlamak üzere karşı karşıya getirildiğini düşünürsek, zekanın birbirini yiyerek, yok ederek hayatta kalma güdüsünün bir devamı olduğunu varsayabiliriz. Zeka denilen şey temsil edileni temsil edenin bir uzantısı haline getiriyorsa, insanın hayvanlardan nasıl bir farkı olabilir? Binlerce yıl boyunca, din ve felsefe bu temel sorunu, yani insanı "insan" yapma sorununu ele aldılar. İnsan olmak için



KORHAN CÜMÜŞ

"tasarımı yeniden tasarlamak zorundayız." Evet, insan tasarlayan bir hayvandır. Ama insanın tasarım yapabilir olması, "insan" olmasına yetmez.

Hayvanların da bir sembolik düzen içinde yaşadıklarını, öteki imgesine sahip olduklarını var sayarız. Örneğin kurtların beyaz köpeklerle beyaz kuzuları karıştırmadıklarını biliriz. Ötekileri sevebilirler, yiyebilirler. Ancak ötekilerin ne hissettiklerini, ne istediklerini düşünmediklerini varsayalım.

GELLEİM İKİNCİ SORUYA: "BİZ CANAVAR MIYIZ?"

"Canavar", insanın hayvan kılığına girmiş imgesidir. Bu varsayımı ifade etmek için insanbiçimli perspektiften tanımlanmış bir kavramdır, "canavar". İmgenin özne olma halini eksik bıraktığımızda, kendimize sormamız gereken soru şudur: "Biz canavar mıyız?" Hayvanların kurgulama, hayal etme, tasarım yeteneklerinin bulunmadığını varsayarsak, merhametli olmaları da gerekmez. Yalnızca tasarım yapma yeteneği olduğu varsayılan insan "canavar" olabilir. "Canavar" öteki imgesini oyuna dahil eder. Tıpkı şantiye alanına gönderilen, birbirinden farklı olmayan inşaat malzemeleri gibi, cepheye sürülen askerleri örneğin nasıl görürüz?

Temsil edenlerin oluşturduğu ilişkiler, zihinsel imgelerdir. Onlar hiçbir zaman gerçeğe birebir tekabül etmez. İmgelerle istediğimiz gibi oynarız. Hayaller kurarız. Tiyatro oyunu imgelerin geçici olarak ödünç alınmasına dayanır. Peki ya tasarım oyunu? Onun da yalnızca "oyun" olduğunu düşünebilir miyiz? Ama üzerinde oynadığımız, çalıştığımız, hayal kurduğumuz şeyler, imgeler başkalarına tekabül edince, yani gerçeğe dokunmaya başlayınca ne olur? Bu kurgu diyelim ki yoksul insanların yaşadığı Sulukule, Tarlaabaşı, Ayazma gibi bir semtle ilgiliyse ne olur?

Görüldüğü gibi bir tiyatro oyunundan farklı olarak, "tasarım oyunu" bir gerçeklik hissi yaratmak zorunda. Bunun için epey bir uğraş verilir. Ancak oyunun değişmeyen kuralı imgelerin ötekileşmesidir. Bu yüzden Sulukule'de yaşayan bir kişinin başına ne geldiği, nasıl bir sorunla karşı karşıya olduğu bizi pek ilgilendirmez. Sıradan sembolik faaliyetleri tekabül yetkimine dönüştürme, şeyleştirme yetkisine ve donanımına sahip uzmanlıklar, temsil edilenleri temsil edene dahil eden askeri modernleşmenin temsil tekniklerinden devşirilmiştir. Özellikleri ise temsil edilenin boş bırakılmış, temsil edene dahil edilmiş olmasıdır.

Örneğin ekranda izlediğimiz ve insanların tepesine bombaların yağdırıldığı gerçek bir savaşın bir kurgu olduğuna inandığımız için koltuğumuzda oturabilir ve sakin bir şekilde sohbet edebilir, bir şeyler atıştırabiliriz. Peki o bombaların bir gün, hatta bir kaç saniye sonra üzerimizde patlayacağını bilsek, acaba gene aynı şekilde yaşayabilir miyiz? Demek ki gerçeğin bir kurgu, gördüğümüz şeyin bir felaket olduğunu hissetmekten uzakta kalırız. Ekranın bir arayüz olarak bizi felaketlerden, gerçeklerden koruduğunu biliriz. Bombalar daima başkalarının tepesinde patlar. Kolları bacakları kopanlar, parçalanırlar her zaman



SOLDA VE ALTTA: 3. Tasarım Bienali basın açılışı, Çalata Özel Rum İlköğretim Okulu. Fotoğraflar: Mahmut Ceylan

ötekilerdir. Bundan emin olduğumuz için ekranın öteki tarafında, tıpkı bir tiyatro oyunu seyrederek gibi huzur içinde yaşarız.

Celâleddin-î Rûmî "Merhamet, insanlığın; hiddet ve şehvet de hayvanların sıfatlarıdır." diyor.

Merhamet kavramı günümüzde acıma gibi anlaşılıyor. Aynı zamanda acıma sözcüğü ile dile getirilen şey, kimi zaman küçümsemeyi, yukarıdan bakmayı ifade eden bir tarz. Merhamet kudretlinin (merhamet edenin, rahmanın) bir vasfı gibi gözükse de aynı zamanda güç sahibinin, kendisini ötekinin yerine koyması, anlamaya çalışması olarak da tanımlanıyor.

Binlerce yıl geniş coğrafyaları haraca bağlayan şehir imparatorlukları güçlü ordulara sahip seçkinler tarafından kuruldu. Modern zamanlarda da gene sömürgeci güçler insanların bu zafından yararlandılar ve onların tarihlerini, coğrafyalarını temsil edilene dönüştürdüler.

Avrupa merkezli insanlık teorileri medeniyet, eğitim, tarih, kültür adına insanlara bu sembolik düzeni dayattı. Ulus devletlerde ise bu asimetri, halkların şiddet yoluyla ayrıştırılmasını sağladı. Çeşitlilik içinde birbirine benzer pratiklere sahip topluluklar köleleştirildiler. Görüldüğü gibi insanın taklit yeteneği bir taraftan ona büyük bir üstünlük sağlarken diğer taraftan onu aynı zamanda en büyük zafını oluşturdu. Kendi arzusuyla kolayca kontrol altına alınmasını, yönlendirilmesini sağladı.

SORULMASI CEREKİN SORU: "BİZ TANRI MIYIZ?"

Küratörler tasarımı insanlık tarihi içinde değerlendirme imkanlarını araştırıyor. Sorudukları soru ise şu: "Tasarımı tasarlamak nasıl mümkün olur?" Tarih meselesi devreye girince çoğu zaman iki anakronik durum gözleniyor: Birincisi insanlık

tarihi boyunca üretilmiş her şeyi sanki tasarımcıların elinden çıkmış gibi düşünmek. İkincisi ise farklılıkları birbirinden tamamen ayrı, birbirine ilişkisiz olarak ele almak. Tarih boyunca insan yerleşimlerinin neredeyse tamamı mimarların olmadığı bir düzen içinde biçimlendi. Eşyalar, müzikler, yemekler, giysiler, danslar, bunların hiçbiri bir temsilin içeriği olarak üretilmedi. Diğer taraftan bugün şehirleri, insanları, canlıları, cansızları tasarlanacak eşyalar gibi gösteren şiddet teknikleri köleleştirici devlet deneyimlerinin günümüzdeki komplike hale gelmiş uzantıları. Dengesiz (asimetrik) bir işleyişin yarattığı çelişkiler, karışıklıklar ile örtbas edildiği ölçüde insanlıktan uzaklaşıyor. İnsanın şiddet üretmesinin, diğerlerini dışlamasının ve ötekileştirmesinin yetenekle, zekaya bir ilgisi yok, bunu da herkes biliyor ve bildiği için de görmezden geliyor. Otoriter toplumlarda çoğu

zaman birbirini dengeleyen bürokrasinin taklit yeteneği ile siyasetin temsil yeteneği örtüşüyor. Böylece yöneticiler toplulukların, kolektif alanların tıpkı eşyalar gibi tasarlanabileceğine inanıyorlar. Çünkü kurmaca bir dünyayı, masallar, hikayeler anlatabiliyor. Toplulukları, şehirleri tanı gibi düzenleme gücüne sahip olduklarını düşünüyorlar. Modern uzmanlıklar, bürokratik temsil teknikleri askeri kurumlardan türetiliyor. Zihnimizdeki imgeleri nesneleştirdiğimiz, hiçleştirdiğimiz ötekiler olarak nasıl görürüz? Tasarım imgeler ile oynama yetkisi midir? Buradaki oyun, mutlak tasarım, "Biz hayvan mıyız?" sorusunun cevabı ise kapitalizmdir. "Biz insan mıyız?" sorusu ise dünyayı değiştirmeyi değil, kapitalizmi değiştirmeyi içeriyor. Ne zaman ki bu sorunun kendisinin içinde bir paradoks olduğunu fark ederiz, o zaman belki bu soruyu, "Biz insan mıyız?" sorusunu cevaplandırma imkanımız olur.



Tasarla ve Yap! Stüdyosu: Gerçekleşen Hayaller

GEÇTİĞİMİZ AYLARDA HAYALLERE KÖPRÜ PROJESİNE YER VERDİĞİMİZ MEF ÜNİVERSİTESİ SANAT, TASARIM VE MİMARLIK FAKÜLTESİ TASARLA VE YAP! STÜDYOSU 2016 YAZ STAJI KAPSAMINDA, YİNE BİRİNCİ SINIF ÖĞRENCİLERİYLE YENİ PROJELER ÜRETİLDİ. STÜDYO, ÖĞRENCİLERE TASARIM VE ÜRETİM SORUNLARINI, KULLANICI VE YEREL YÖNETİMLERLE İLETİŞİMİ DOĞRUDAN DENEYİMLEME FIRSATI VERİYOR.

Derya Uzal - Ahmet Sezgin ■ MEF Üniversitesi Sanat, Tasarım ve Mimarlık Fakültesi'nin (FADA) düzenlediği Tasarla ve Yap! 2016 yılı yaz stajı kapsamında, fakülte öğrencileri sosyal fayda sağlayacak projeler tasarlayıp inşa etmeye devam etti. 2015 projesi sırasında belediyeyle kurulan işbirliği, Tasarla ve Yap! 2016 konularının ortaya çıkmasına yardımcı oldu. Yerel yönetimler ve yerel kalkınmayı destekleyen kurumların desteğiyle dördü MEF Üniversitesi'nin içinde bulunduğu Sarıyer ilçesinde bir diğeri Aydın'ın Kasaplar köyünde toplam beş proje, ilkokul öğrencilerinin zihinsel ve bedensel gelişimleri için mekanlar yaratmayı amaçladı. Ayazağa'daki

Ayazağa ilkokulu'nda İngilizce odası ve okul bahçesinde oyun alanı, Rumeli Kavağı'nda Güney Kıldiran ilkokulu'nda oyun alanı ve çok amaçlı oda, Azdın Kasaplar Köyü ilkokulu'nda oyun alanı farklı beş öğrenci grubu tarafından aynı anda gerçekleştirildi.

Tasarla ve Yap! 2016'ya katılan mimarlık öğrencileri projelerinde gerçek sorunlara ve kullanıcıların taleplerine yönelik tasarım önerileri geliştirme şansını buldular. Değişken yaş grupları için tasarlanan açık ve kapalı alanlarda kullanıcı özelinde ne gibi gereklilik ve önlemlere ihtiyaç duyulduğunu tartıştılar. Tasarım ve üretim sürecinin her aşamasında, sürece dahil olan tüm

aktörlerin aktif katılımı da sağlanmaya çalışıldı. İllkokul öğrencileri, eğitimciler ve yerel kullanıcılar ile tasarımın farklı aşamalarında iletişim kuruldu ve tasarım kararlarına katılmaları teşvik edildi. Tasarla ve Yap! projeleri sınırlı bütçeyle gerçekleştirildiği için mimarlık öğrencileri az sayıda malzeme ve ekipmandan yola çıkarak gelişmiş tasarımlar üretmeyi hedeflediler. Kullanılmış malzemenin projelerinde yeniden kullanıma kazandırılması konusunda fikir sahibi oldular. Yapılan tasarımların tümünden detaya, detaydan uygulamaya giden sürecini yaşadılar ve ahşap ve beton gibi temel yapı malzemelerinin hangi alet ve teknikle işlenebileceğini öğrendiler. Mimarlık

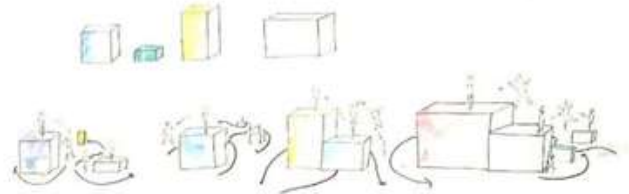
öğrencileri, stüdyoda maket ölçeğinde performans tartışılan projelerin, bu inşa süreci boyunca ve gerçek hayatta ne gibi sorunlarla karşılaştığını ve sorunların karşısında tasarımı iyileştirme yöntemlerini şantiyede deneyimleme şansı yakaladılar.

Tasarla ve Yap! stajları, öğrenciler için mimarlığı yapma biçimleriyle erken yaşta ve yoğun bir şekilde tanışma fırsatı yakaladı. Projelerde yer alan öğrenciler ve eğitimciler açısından yeni bir iletişim ve yapma yöntemi oluşurken, yerel yönetim ve destekçilerle kalıcı ilişkiler kurulmasını da sağladı. Bu birikim, Tasarla ve Yap! stajlarının farklı konu ve ölçekleriyle süreklilik kazanıyor.

m) (Ayazağa İllkokulu Bahçesi)

m), oyun alanları ve açık alan düzenlemesi projesi Mayıs-Temmuz 2016 tarihlerinde Ayazağa İlk ve Ortaokulu'nda gerçekleştirildi. MEF Sanat, Tasarım ve Mimarlık Fakültesi 1. sınıf öğrencileri ve hocalarıyla Herkes İçin Mimarlık Derneği'nin beraber çalıştığı projede, geçen sene yapılan "Hayallere Köprü" projesiyle kullanıma kazandırılan bahçede çeşitli oyun ve oturma birimleriyle sahne tasarım ve uygulamaları yapıldı. Okul hocaları ve velilerinin isteği doğrultusunda ağırlıklı olarak beton elemanların tasarlandığı çalışmada, ahşap ve metal malzemelerin betonla birleşim denemeleri üstüne yoğunlaşıldı. Mayıs ayında MEF Üniversitesi stüdyolarında yapılan tasarım çalışmaları sonucunda geliştirilen tasarımlar, Haziran ayında sahada öğrenciler, hocalar ve Herkes İçin Mimarlık Derneği üyeleri tarafından uygulandı. Bahçede belirlenen iki platform üzerinde yükselen prizmatik beton elemanlar kimi yerde birleşip kimi yerde ayrılarak bir oyun parkuru oluşturdu. Ahşap ve metal malzemeden üretilen barfiks küpü ve denge tahtaları da prizmalar ve kademeli sahnelerle birleşti. Sahnelerin önünde üretilen oturma birimlerinde ve parkur prizmalarının bazılarında betonla aynı bitiş seviyesinde birleşen ahşap parçalar yerleştirildi. Uygulamaların sonunda gerçekleştirilen zemin ve yüzey boyamaları ile parkurun görsel bağlantısı güçlendirilmiş oldu.

TASARIM EKİBİ: MEF Üniversitesi Mimarlık Bölümü 1. sınıf öğrencileri
ÖĞRENCİLER: Aleyna Vardar, Begim Acar, Berin Eriki, Beste Karaduman, Buğçenur Fıstaçoğlu, Buse Çiftlik, Çağatay Çelik, Ece Nakışçı, Efe Palas, Ege Manzak, Emir Hacısaffet, Eren Hatice Gedik, Eyüp Arıkboğaz, Gamze Sunar, Gülçin Apaydın, Hüseyin Furkan Şenoğlu, İrem Süzüm, Jülide Cökçe Ağu, Kübra Aksoy, Merve Akdoğan, Naz Balekoğlu, Ramazan Ersin, Rümeyza Aksoy, Selin Tüysüz, Serpil Kardaş, Süleyman Aras, Tanja Davutoğlu, Zeynep Akyol
PROJE YÜRÜTÜCÜLERİ: Bengi Gündoğdu, Emre Gündoğdu, Merve Gül Özoçku
UYGULAMA: MEF Üniversitesi Mimarlık Bölümü 1. sınıf öğrencileri, Bengi Gündoğdu, Herkes İçin Mimarlık Derneği (Anıl Tunahioğlu, Ekin Güneş, Emre Gündoğdu, Mert Can İldiz, Merve Gül Özoçku, Ozge Ocal, Sercan Koçak, Serkan Kurt, Yağmur Kutlar, Yasemin Sünbul)
UYGULAMA DESTEĞİ: Oyak Beton, Pattu Mimarlık, Sarıyer Belediyesi Fen İşleri Müdürlüğü, Sarıyer Belediyesi Park ve Bahçeler Müdürlüğü, TAV



BROCA (Aysızga İlkokulu İngilizce Odası)

Broca, iç mekanda bütüncül tasarımı bilgisini geliştirme hedefiyle yapıldı. 15 günlük tasarım süreci, okulda ders veren İngilizce öğretmenleri ve okul yönetimiyle iş birliği içinde yürüdü. Öğrencilerin ihtiyaçları doğrultusunda yeni öğrenme biçimlerini destekleyecek esnek mekanlar oluşturmak tasarımın temel hedefiydi. İngilizce sınıfında yapılan farklı aktivitelere (kukla oynatma, drama, kelime öğrenme...) göre sınıf dönüşebilmeli, bu aktivitelere uygun mekanları sağlayabilmeliydi. Tüm duvar yüzeylerinin öğrenme, görme, depolama amacıyla kullanılabilmesi için bütüncül bir duvar fikri ortaya çıktı. Bu yüzeyler okul sıralarının yönlendirmesiyle farklı amaçlarda kullanılabilir, farklı oturma biçimlerine olanak sağlayacaktı. Var olan bir sınıfı yeniden ele alıp dönüştürürken malzeme seçimleri de bu doğrultuda yapılarak re-use osv ve su kontrastı kullanıldı. Formun sürekliliği ve tasarlanan üç boyutlu desenin okunması için ahşap elemanların yanı sıra duvar yüzeylerine farklı renk boyalar uygulandı. Hem tasarımı sürecini hem de tasarımın uygulamada nasıl değiştiğini görmek, malzemenin imkanlarını tanımak ve yerinde, stüdyoda öngörülme çözümü üretmek Tasarla ve Yapı stüdyosunun amaçları arasındaydı.

TASARIM EKİBİ: MEF Üniversitesi Mimarlık Bölümü 1. sınıf öğrencileri
ÖĞRENCİLER: Hayrünsa Bilgin, İsrak Nur Aydın, Ömer Cöktaş, Sena Unal, Selin Tüysüz, Berrak Oğrak, Özgürhan Aydın,
PROJE YÜRÜTÜCÜLERİ: Eda Yeyman, Egemen Nardereci
UYGULAMA: MEF Üniversitesi Mimarlık Bölümü 1. Sınıf Öğrencileri
UYGULAMA DESTEĞİ: DS Mimarlık, Pattu Mimarlık, Sarıyer Belediyesi Fen İşleri Müdürlüğü, TAV

OMNIBUS (Güney Kıldiran İlkokulu Çok Amaçlı Oda)

Omnibus, tasarımı ve üretimin bütünü olarak deneyimlendiği bir süreçle Güney Kıldiran İlkokulu'na çok amaçlı oda kazandırmak amacıyla gerçekleştirildi. Çok amaçlı odanın okulda gerçekleştirilecek farklı etkinlikler için versatil ve mevcut dersliklerinden ayrışacak bir tasarımı amaçlandı. Okul müdürü ve öğretmenleri ile görüşmelerle okulun ihtiyaçlarının ve taleplerinin belirlenmesinin ardından geliştirilen tasarımı, odanın dış cephesini hobi bahçesine açtı, oturma alanı öğrencilerin serbest biçimde oturabileceği basamaklar yapıldı ve içinde bir sahne oluşturuldu. Basamak formunu belirleyen hareketli çizgi zemin döşemesi, aydınlatma armatürleri ve odanın bölünmesinde sürdürüldü ve tasarımı tümüne yansıdı. Eski kazan dairesi olan odanın dönüşümü, sıhhi tesisat, sabit oturma basamakları, pencere doğraması, sıva ve boya, yer döşemesi, elektrik armatürleri gibi çok sayıda ve farklı iş kalemi içerdi. Yoğun deneyim ve ekipman gerektiren iş kalemlerinin yapılması Sarıyer Belediyesi ekiplerinin desteğiyle mümkün oldu. Öğrencilerin yoğun bir çalışmayla tasarımı, imalat ve koordinasyon deneyimine sahip olduğu bu proje, okula tasarımı ürünü çok amaçlı oda kazandırdı.

TASARIM EKİBİ: MEF Üniversitesi Mimarlık Bölümü 1. sınıf öğrencileri
ÖĞRENCİLER: Elif Lahor, Miray Akbulut, Mehmet, Eroğlu, İlayda Baydemir, Berfin Salebcioğlu, Gülferm Bayraktar, Öykü Beşer, Sami Yücel, Betül Çakmak, Aybike Şenkaya, Nagehan Tavilgözü
PROJE YÜRÜTÜCÜLERİ: Ahmet Sezgin, Hazal Seval
UYGULAMA: MEF Üniversitesi Mimarlık Bölümü 1. Sınıf Öğrencileri
UYGULAMA DESTEĞİ: DS Mimarlık, Sarıyer Belediyesi Fen İşleri Müdürlüğü, TAV



KÜPKÜP (Çiğney Köyünün Anaokulu Oyun Alanı)

Küpküp'ün tasarımının amacı çocukların sahiplenip tanımlayacağı ve yaratıcılıklarını tetikleyeceği mekanlar yaratmaktır. Çocuk boyundan yola çıkılarak belirlenen 140 cm kenar uzunluğuna sahip ahşap küpler tasarımın temelini oluşturdu. Farklı işlev ve boyutlarda çoğaltılan bu küpler bir dil birliği içinde çocukların gelişimleri için gerekli fiziksel ortamı sağlıyor. Ağa ev, müzik küpü, bulmaca, masal köşesi, denge ipi, yazı ve çizim küpleri, içinde çocukların zihin, beden ve duyu gelişimini sağlamak için kurgulandılar. Küpler içinde yer alan oyun temaları, öğrencilerin gözlemleri ve anaokulu öğretmenleri ile görüşmeleri sonucunda ortaya çıktı. Bu süreç, çocuklara ait bir mekan ortaya çıkartırken çocuklarla öğretmenler arasındaki yakın ve gözetici ilişkiyi engellemek gerektiğini de gösterdi. Küplerin yüksekliği çocukları oyun alanının içine girerek mekanları sahiplenmesine davet ederken yetişkinleri, görüşlerini engellemeden sınırlandırıyor. Öğrencilerin az sayıda malzeme çeşitliliğiyle (ahşap kereste, OSB, su kontrası, halat) gelişkin bir tasarıma ortaya çıkardığı bu proje, okula kimlikli bir oyun alanı kazandırdı.

TASARIM EKİBİ: MEF Üniversitesi Mimarlık Bölümü 1. Sınıf Öğrencileri
ÖĞRENCİLERİ: Ugur Güler, Osman Faruk Akkum, Kürşat Apaydın, Kübra Erguvan, Yağmur Yıldırım, Melike Özden, Ayberk Özdemir, Alpaslan Turan, Emre Yurttaşer, Ubeydullah Yaşar, Hürcan Bayram, Azad Onur Demir, Tunahan Çelen, Dilşad Turna, Melike Tarakçı, Ahmet Sezaı Aygöl
PROJE YÜRÜTÜCÜLERİ: Ahmet Sezgin, Hazal Seval
UYGULAMA: MEF Üniversitesi Mimarlık Bölümü 1. Sınıf Öğrencileri
UYGULAMA DESTEĞİ: Rönesans Holding, Sarıyer Belediyesi Fen İşleri Müdürlüğü, Sarıyer Belediyesi Park ve Bahçeler Müdürlüğü

DOLAMBAC (Kasaplar Köyü İlkokulu Oyun Alanı)

Dolambaç oyun parkı projesi yerine ait, bütüncül tasarım bilgisini geliştirme hedefiyle bir araya gelen Yapı Biyolojisi & Ekolojisi Enstitüsü (YBE) ve MEF Sanat, Tasarım ve Mimarlık Fakültesi 1. sınıf öğrencileri tarafından 6-19 Haziran tarihlerinde Aydın'ın Kasaplar Köyü'nde gerçekleştirildi. Stüdyo ortamında öğrenciler tarafından tasarlanan proje devamında, 15 gün boyunca aralıksız, yerinde uygulandı. Projenin uygulama ayağına, bölgede yerel kalkınmayı destekleyen TABİDER ev sahipliği yaptı. Tasarımda öncelikli hedef, köy okulu öğrencilerine ve köy çocuklarına ait bir mekan yaratmak, alanın çocuklar tarafından keşfedilmesi ve onların istekleri doğrultusunda dönüştürülmesini sağlamaktır. İstanbul'daki çalışmaya, yoğun bir iş programıyla, 10 gün içinde tamamlandı. Aydın'da ise marangozhanede parçaların üretilmesi, alanın hazırlanması, parçaların montajı süreçleri ile devam etti. Okul bahçesinin bir parçası haline gelecek, başlangıcını ve döngülerini çocukların belirleyeceği bir oyun parkuru yaratıldı.

TASARIM EKİBİ: MEF Üniversitesi Mimarlık Bölümü 1. Sınıf Öğrencileri
ÖĞRENCİLERİ: Ali Güzel, Aysegül Şeker, Betül Çevik, Ceren İlayda Kaya, Eda Şimşek, Halit Özten, İlayda Kalender, Melike Kavalalı, Mustafa Mert Korkmaz, Nazlıcan Apaydın, Nimet Değertaş, Selin Alara Bilgin, Yusuf Aras Kalkan
PROJE YÜRÜTÜCÜLERİ: And Akman, Derya Uzal, Merve Gül Ozokcu, Merve Titiz, Nilgöl Özgür
UYGULAMA: MEF Üniversitesi Mimarlık Bölümü 1. Sınıf Öğrencileri, YBE - Yapı Biyoloji Enstitüsü
UYGULAMA DESTEĞİ: TABİT

